

CEP-UFPR-UTFPR-PUC/Pr-UP
Sistemas de Informação 30/09/2024 -
10:53:02.9
Matemática aplicada Prof Dr P Kantek
(pkantek@gmail.com)
VIVXha7a V: 1.02
75565 ARIEL GUSTAVO RODRIGUES
DA S
24JOG502 - 1 ja vale para P2 de T3
/ ____ / ____

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 41-ésimo número feio com os primos: 13, 2 e 17

Responda aqui:



502-75565 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2, 3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequências acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 46-ésimo número feio com os primos: 17, 5 e 3

Responda aqui:



502-75572 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 24-ésimo número feio com os primos: 13, 2 e 11

Responda aqui:



502-75589 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:
2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...
13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...
2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 32-ésimo número feio com os primos: 17, 7 e 5

Responda aqui:



502-75596 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:
2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...
13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...
2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 34-ésimo número feio com os primos: 5, 11 e 17

Responda aqui:



502-75608 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 22-ésimo número feio com os primos: 7, 5 e 11

Responda aqui:



502-75615 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 31-ésimo número feio com os primos: 17, 7 e 2

Responda aqui:



502-75622 - le pa

CEP-UFPR-UTFPR-PUC/Pr-UP
Sistemas de Informação 30/09/2024 -
10:53:02.9
Matemática aplicada Prof Dr P Kantek
(pkantek@gmail.com)
VIVXha7a V: 1.02
75639 JOAO LUCA FERNANDES DE
OLIVE
24JOG502 - 8 ja vale para P2 de T3
/ ____ / ____

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequências acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:
2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...
13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...
2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 36-ésimo número feio com os primos: 13, 5 e 7

Responda aqui:



502-75639 - le pa

CEP-UFPR-UTFPR-PUC/Pr-UP
Sistemas de Informação 30/09/2024 -
10:53:02.9
Matemática aplicada Prof Dr P Kantek
(pkantek@gmail.com)
VIVXha7a V: 1.02
75646 JOAO PEDRO DE BRITO
DUARTE
24JOG502 - 9 ja vale para P2 de T3
/ ____ / ____

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequências acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 28-ésimo número feio com os primos: 13, 7 e 5

Responda aqui:



502-75646 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 44-ésimo número feio com os primos: 7, 13 e 11

Responda aqui:



502-75653 - le pa

CEP-UFPR-UTFPR-PUC/Pr-UP
Sistemas de Informação 30/09/2024 -
10:53:02.9
Matemática aplicada Prof Dr P Kantek
(pkantek@gmail.com)
VIVXha7a V: 1.02
75660 JOAO VICTOR GOMES VILELA
GER
24JOG502 - 11 ja vale para P2 de T3
/ ____ / ____

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:
2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...
13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...
2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 46-ésimo número feio com os primos: 17, 13 e 11

Responda aqui:



502-75660 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 33-ésimo número feio com os primos: 11, 3 e 2

Responda aqui:



502-75765 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequências acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 34-ésimo número feio com os primos: 11, 7 e 13

Responda aqui:



502-75677 - le pa

CEP-UFPR-UTFPR-PUC/Pr-UP
Sistemas de Informação 30/09/2024 -
10:53:02.9
Matemática aplicada Prof Dr P Kantek
(pkantek@gmail.com)
VIVXha7a V: 1.02
75684 MANUELLA LEAL DE
MEIRELLES F
24JOG502 - 14 ja vale para P2 de T3
/ ____ / ____

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequências acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 33-ésimo número feio com os primos: 17, 13 e 3

Responda aqui:



502-75684 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 26-ésimo número feio com os primos: 3, 7 e 17

Responda aqui:



502-75691 - le pa

CEP-UFPR-UTFPR-PUC/Pr-UP
Sistemas de Informação 30/09/2024 -
10:53:02.9
Matemática aplicada Prof Dr P Kantek
(pkantek@gmail.com)
VIVXha7a V: 1.02
75703 MATHEUS AITA FABRICIO DE
CAR
24JOG502 - 16 ja vale para P2 de T3
/ ____ / ____

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequências acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 26-ésimo número feio com os primos: 17, 7 e 13

Responda aqui:



502-75703 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:
2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...
13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...
2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 22-ésimo número feio com os primos: 17, 11 e 7

Responda aqui:



502-75710 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 26-ésimo número feio com os primos: 13, 11 e 3

Responda aqui:



502-75727 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 40-ésimo número feio com os primos: 2, 3 e 11

Responda aqui:



502-75734 - le pa

CEP-UFPR-UTFPR-PUC/Pr-UP
Sistemas de Informação 30/09/2024 -
10:53:02.9
Matemática aplicada Prof Dr P Kantek
(pkantek@gmail.com)
VIVXha7a V: 1.02
75741 PHELIPE GABRIEL LIMA DA
SILV
24JOG502 - 20 ja vale para P2 de T3
/ ____ / ____

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem

de programação preferida para implementar a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 35-ésimo número feio com os primos: 17, 3 e 2

Responda aqui:



502-75741 - le pa

A UVA

A Maratona de Programação da Universidade de Valladolid (UVA Online Judge) é uma plataforma online extremamente popular entre estudantes e programadores de todo o mundo para praticar e aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

A UVA tem como características:

Vasta Biblioteca de Problemas A plataforma oferece uma enorme coleção de problemas de programação, cobrindo uma ampla gama de tópicos, desde algoritmos básicos até desafios mais complexos.

Comunidade Ativa A UVA possui uma comunidade vibrante de programadores que compartilham soluções, dicas e discutem problemas, o que facilita o aprendizado colaborativo.

Ferramentas de Submissão e Avaliação

A plataforma permite que você submeta suas soluções em diversas linguagens de programação e recebe feedback instantâneo sobre a correção de seus códigos.

Rankings e Competições A UVA organiza competições regulares, permitindo que você compare seu desempenho com outros programadores e subir nas classificações.

O site oficial da UVA Online Judge é <https://uva.onlinejudge.org/>.

Seus recursos:

Problemas: Uma lista extensa de problemas, organizados por tópicos e níveis de dificuldade.

Submissões: Histórico de suas submissões, com detalhes sobre a execução do código e resultados dos testes.

Rankings: Classificação geral e por problemas, permitindo que você acompanhe seu progresso e o desempenho de outros usuários.

Fórum: Um fórum onde você pode fazer perguntas, discutir problemas e interagir com outros programadores.

Wiki: Uma wiki com informações sobre a plataforma, dicas de programação e soluções para alguns problemas.

Para utilizar a UVA:

Crie uma conta: É necessário criar uma conta gratuita para começar a resolver problemas.

Escolha um problema: Explore a lista de problemas e selecione aquele que deseja tentar resolver.

Escreva sua solução: Utilize sua linguagem de programação preferida para implementar

a solução do problema.

Submeta sua solução: Envie seu código para a plataforma e aguarde a avaliação.

Analise os resultados: A plataforma fornecerá feedback sobre a sua solução, indicando se ela está correta ou se há erros.

Dica: Para iniciantes, é recomendado começar pelos problemas mais simples e gradualmente aumentar a dificuldade. A prática regular é fundamental para aprimorar suas habilidades em programação competitiva.

Números feios

Citados no exercício 136 da UVA, os números feios são aqueles cujos fatores são só 3 primos previamente determinados.

Por exemplo, se forem escolhidos os primos 2,3 e 5 os primeiros 11 números feios são 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, ... Por convenção, o 1 é sempre o primeiro.

Se os primos forem 5, 7 e 11, os 11 primeiros serão: 1, 5, 7, 11, 25, 35, 49, 55, 77, 121, 125, ...

Se os primos forem 2, 13 e 19, os 11 primeiros serão: 1, 2, 4, 8, 13, 16, 19, 26, 32, 38, 52, ...

Tente entender como as sequencias acima foram escritas. Note que o 1 sempre é o primeiro número feio (e ele não obedece à regra de formação dos denais).

Você deve escrever um programa que receba os 3 primos e o número de ordem do feio a gerar e calcule a o feio cuja ordem foi digitada.

Código

Nesta folha não há código, você deve desenvolvê-lo.

A tela

deve ser algo como

Apoio à folha ha7

Número feio pedido

- Um feio é um inteiro cujos fatores pertencem
- a um conjunto de 3 primos fornecidos
- 1 sempre é o primeiro feio, independente dos primos

calcular

o resultado é:

Para testar

p1	p2	p3	n	feio
5	3	13	55	6591
2	3	19	44	456
3	5	19	52	7695

Sequências completas:

2,3,5 ==> 1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 16 18 20 24...

13,11,19 ==> 1 11 13 19 121 143 169 209 247...

2,5,11 ==> 1 2 4 5 8 10 11 16 20 22...

Para você fazer

Primeiro, mostre para o professor sua implementação

A seguir, Ache o 43-ésimo número feio com os primos: 7, 17 e 13

Responda aqui:



502-75758 - le pa