

Programação Linear: método Simplex

A programação linear apareceu na Matemática durante a II Grande Guerra. O objetivo era deslocar exércitos, armas, combustíveis, comida, e toda a logística associada. O matemático George Dantzig que era funcionário do Escritório de Controle Estatístico da Força Aérea Americana criou uma maneira inteligente de resolver este tipo de problema usando o algoritmo simplex. Note-se que a disponibilidade de computadores logo a seguir aumentou o interesse da coisa. Dantzig morreu em 2005 e o campo que ele inaugurou ainda está sob constante desenvolvimento.

Método Simplex Seja o caso: Um fazendeiro pode criar bois ou ovelhas para lá. Um boi rende 8000 por ano, e uma tonelada de lá rende 21.000/ano. Para criar 1 boi usa-se 11 ha de área. Para 1 ton de lá usa-se 60 ha de área. Um boi consome 1h/dia de manuseio e para gerar 1 ton de lá usa-se 2h/dia de manuseio. Considerando que o fazendeiro tem 500 ha de área e trabalham ele e dois filhos (o que dá 24 h/dia). Achar o melhor plano. Definindo as variáveis: x_1 =bois; x_2 =toneladas de lá; x_3 =área não utilizada (folga) e x_4 =horas não utilizadas (folga também). Z é a lucratividade do negócio.

Tableaux $Z - 8x_1 - 21x_2 = 0$

$$11x_1 + 60x_2 + x_3 = 500$$

$$x_1 + 2x_2 + x_4 = 24$$

Z	x_1	x_2	x_3	x_4	D
1	-8	-21	0	0	0
0	11	60	1	0	500
0	1	2	0	1	24

A coluna que deve entrar é a que tem o maior valor negativo na primeira linha, portanto a coluna x_2 .

Z	x_1	x_2	x_3	x_4	D
1	-8	-21	0	0	0
0	11	60	1	0	500
0	1	2	0	1	24

Para determinar a linha que vai sair da base, Divida o lado direito (D) pelo coeficiente da coluna pivot (só se este for estritamente positivo (> 0) e identifique a linha que possui a menor razão: $500/60 = 8.33$ e $24/2 = 12$, a linha menor é a linha do 500, e fica

Z	x_1	x_2	x_3	x_4	D
1	-8	-21	0	0	0
0	11	60	1	0	500
0	1	2	0	1	24

Agora temos a coluna pivot e a linha pivot e no cruzamento de ambos, o pivot.

Chegou o momento de operações elementares com linhas.

* Divida a linha pivot pelo pivot. Esta é a NOVA linha pivot. Fica

Z	x_1	x_2	x_3	x_4	D
1	-8	-21	0	0	0
0	0.183	1	0.016	0	8.33
0	1	2	0	1	24

* Para cada outra linha (inclusive a primeira)

- Se o coeficiente da coluna pivot é negativo: $L_{atual} = L_{atual} + |\text{coeficiente}| \times \text{nova - linha - pivot}$

- se positivo: $L_{atual} = L_{atual} - |\text{coeficiente}| \times \text{nova - linha - pivot}$

Primeira linha: $1, -8, -21, 000 + 21| * 0, 0.183, 1, 0.016, 0, 8.33$ e fica: $1, -4.157, 0, 0.336, 0, 174.93$

Terceira linha: $0, 1, 2, 0, 1, 24 - 2| * 0, 0.183, 1, 0.016, 0, 8.33$ e fica:

0, 0.634, 0, -0.032, 1, 7.34

Z	x_1	x_2	x_3	x_4	D
1	-4.157	0	-0.032	1	7.34
0	0.183	1	0.016	0	8.33
0	0.634	0	-0.032	1	7.34

Linha pivot: candidatos: a segunda $8.33/0.183$ ou a terceira $7.34/0.634$ é a terceira.

A nova linha pivot é: 0, 1, 0, -0.0504, 1.577, 11.57

A nova linha 1 é: 1, 0, 0, -0.241, 7.555, 55.436

A nova linha 2 é: 0, 0, 1, 0.0252, -0.288, 6.212 e fica

Z	x_1	x_2	x_3	x_4	D
1	0	0	-0.2415	7.555	55.436
0	1	0	-0.0504	1.577	11.57
0	0	1	0.025	-0.288	6.212

Para finalizar, a resposta é $x_1 = 11.57$ e $x_2 = 6.21$. O valor da função objetivo é $L = 8 * x_1 + 21 * x_2 = 8 * 11.57 + 21 * 6.21 = 223.00$ (arredondando)

```
from pulp import *
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
prob=LpProblem("fazenda",LpMaximize)
X1=LpVariable('X1',0,None,None)
X2=LpVariable('X2',0,None,None)
prob+=8*X1+21*X2,"Lucro total"
prob+=11*X1+60*X2<=500,"restricao de area"
prob+=X1+2*X2<=24,"restricao de horas"
prob.writeLP("c:/p/python/lp03.lp")
prob.solve()
print("Status ",LpStatus[prob.status])
for v in prob.variables():
    print(v.name,' = ',v.varValue)
print("Total ",value(prob.objective))
Status Optimal
X1 = 11.57947 X2 = 6.2105263
Total 223.05262829999998
```

```
B=LpVariable('B',0,None,None)
C=LpVariable('C',0,None,None)
D=LpVariable('D',0,None,None)
prob+=10*A+8*B+9*C+7*D,"Lucro total"
prob+=A<=70,"potencial de vendas de A"
prob+=B<=60,"potencial de vendas de B"
prob+=D<=20,"potencial de vendas de D"
prob+=5*A+4*B+8*C+9*D<=80,'restricao furadeira'
prob+=2*A+6*B+8*D<=20,'restricao prensa'
prob+=2*A+4*B+2*C+8*D<=80,'restricao operario'
prob+=7*A+3*B+7*D<=160,'restricao supervisor'
prob.writeLP("c:/p/python/lp02.lp")
prob.solve()
print("Status ",LpStatus[prob.status])
for v in prob.variables():
    print(v.name,' = ',v.varValue)
print("Total ",value(prob.objective))
>>> Status Optimal
A=10.0 B=0.0 C=3.75 D=0.0 Total=133.75
```

Eis a matriz entregue ao programa simplex caiseiro para este problema

```
-10 -8 -9 -7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 5 4 8 9 0 0 0 0 1 0 0 0 0 80
 2 6 0 8 0 0 0 0 0 0 1 0 0 20
 2 4 2 8 0 0 0 0 0 0 0 1 0 120
 7 3 7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 160
 1 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 70
 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 60
 0 0 1 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 40
 0 0 0 1 0 0 0 1 0 0 0 0 0 20
```

Para você fazer

Procure em um livro de Pesquisa Operacional (como por exemplo Introdução à Pesquisa Operacional de HILLIER, Frederick e LIEBERMAN, Gerald, ou Programação Linear de Edgard Lanzer, ou qualquer outro, um problema qualquer de PL. Transcreva-o, arme as variáveis e as equações e depois resolva-o usando o pacote PULP do Python. Entregue tudo junto com esta folha.



- 1 -

O problema Começa com uma variável (custo, lucro, vazão, produção ou qualquer outra coisa similar) que se quer maximizar ou minimizar. Continua com uma lista de restrições que são inequações que o modelo deve obedecer. Tais desigualdades devem ser lineares e elas modelam o ambiente onde o problema se insere. O objetivo da programação linear é mostrar o valor otimizado e sobretudo as condições que vão permitir alcançá-lo.

Um exemplo Existe uma fábrica de 4 produtos: A,B,C e D. Ela deseja maximizar o lucro de seus quatro produtos A, B, C e D. Para fabricá-los usam-se as máquinas F =Furadeira e P =Prensa e dois tipos de mão de obra O =Operário e S =Supervisor. As disponibilidades mensais das máquinas são $F = 80$, $P = 20$. Quanto aos trabalhadores a disponibilidade é $O = 120$ e $S = 160$ horas por mês. As necessidades de produção por milhar de produto são:

Indústria	A	B	C	D
Furadeira	5	4	8	9
Prensa	2	6	0	8
Operário	2	4	2	8
Supervisor	7	3	-	7

O setor comercial da empresa informa que os potenciais de venda e os lucros unitários de cada produto são

Produto	Potencial vendas	L. unitário
argolas	70	10
botões	60	8
colchetes	40	9
decotes	20	7

O problema pede as quantidades que deverão ser produzidas dos quatro produtos a fim de que o lucro seja maximizado. Chamemo-las de A , B , C , D . Da tabela de lucro, obtemos que $L = 10 \times A + 8 \times B + 9 \times C + 7 \times D$.

As restrições do problema são:

$A \leq 70$; $B \leq 60$; $C \leq 40$; $D \leq 20$ e mais

$5A + 4B + 8C + 9D \leq 80$

$2A + 6B + 8D \leq 20$

$2A + 4B + 2C + 8D \leq 120$

$7A + 3B + 7D \leq 160$,

e $A, B, C, D \geq 0$.

Usando o algoritmo simplex, (por exemplo através do programa LP88), obtém-se como resposta: $A = 10$; $B = 0$; $C = 3,75$; $D = 0$; com lucro de $L = 133,75$.

Eis a programação em Python

```
from pulp import *
prob=LpProblem("folha",LpMaximize)
A=LpVariable('A',0,None,None)
```