

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

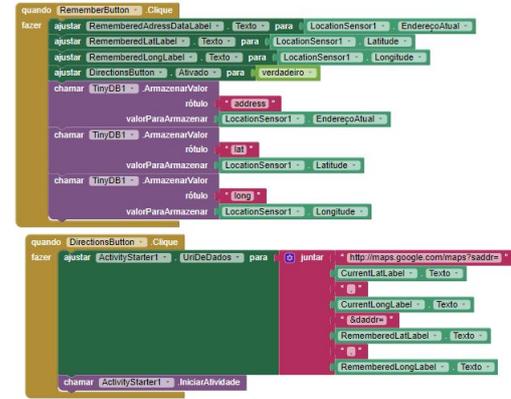
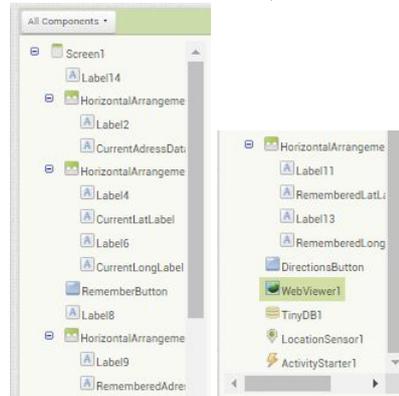
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: com.google.android.apps.maps

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).



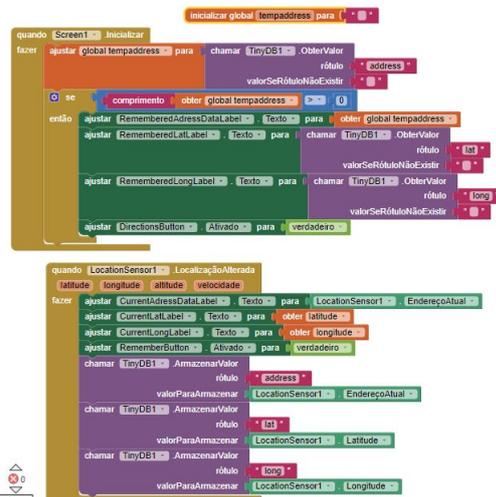
Para você fazer

Avaliação:



305-75565 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO



Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

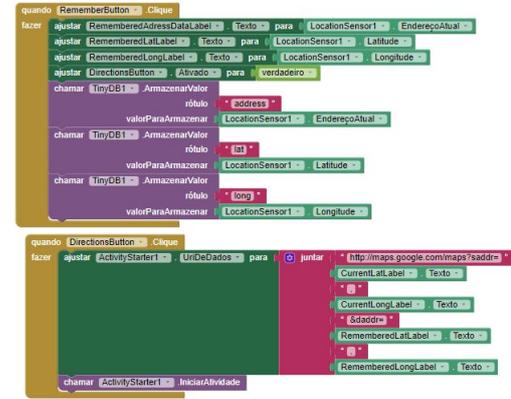
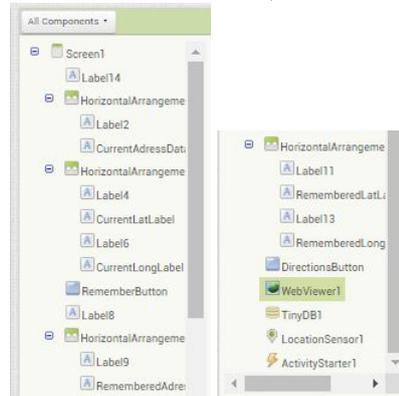
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).

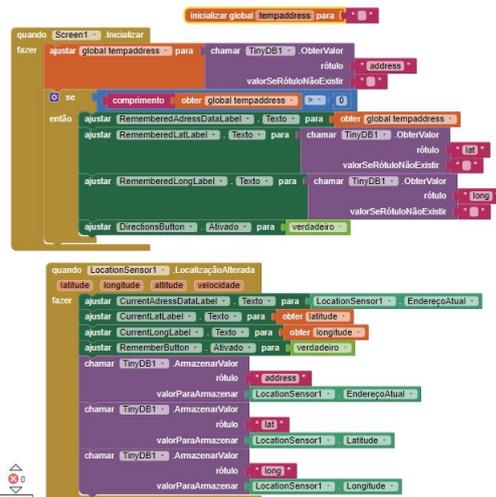


Para você fazer

Avaliação:



305-75572 - gar a



5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

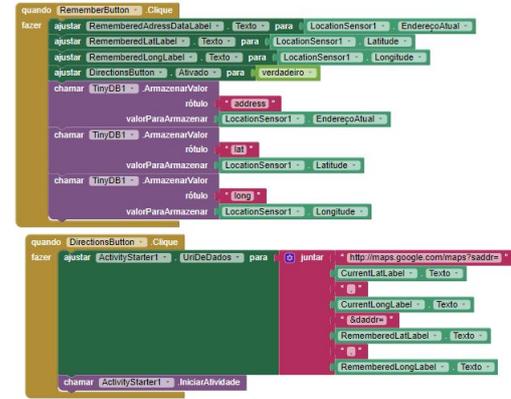
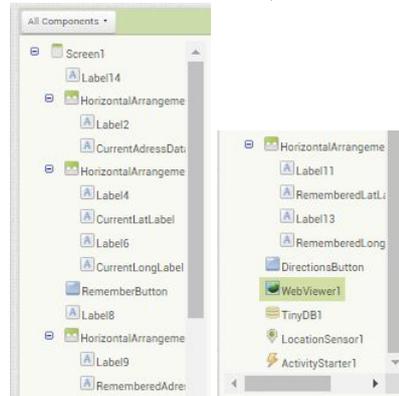
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).



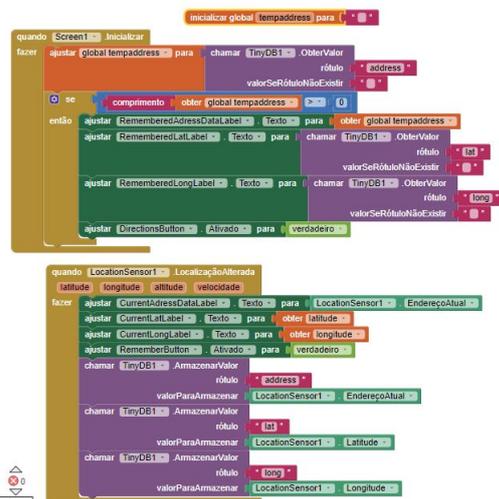
Para você fazer

Avaliação:



305-75589 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO



Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

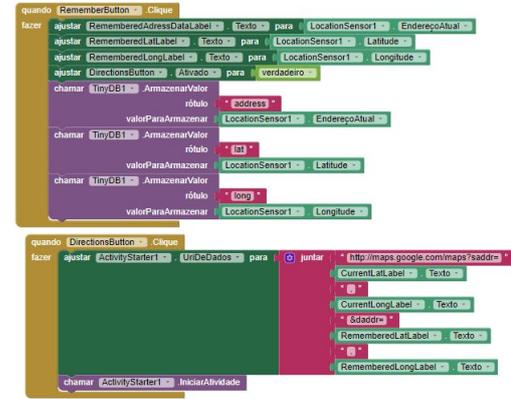
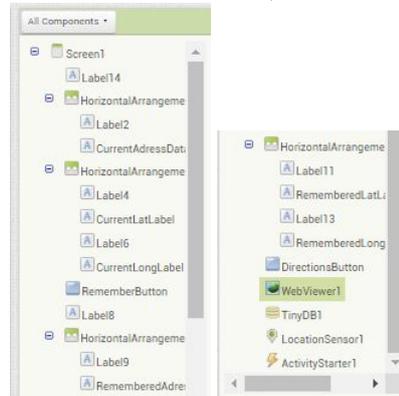
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).



Para você fazer

Avaliação:



305-75596 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

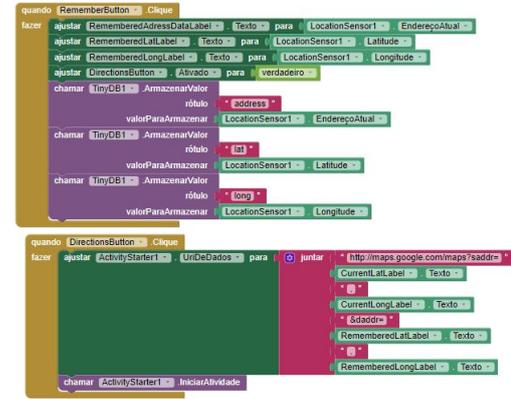
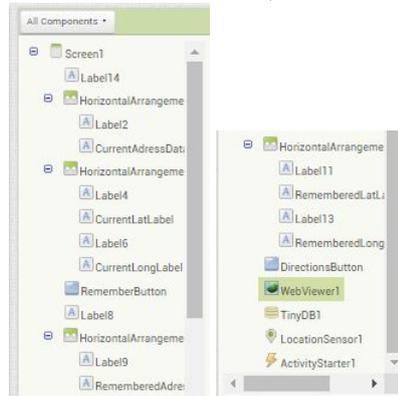
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).



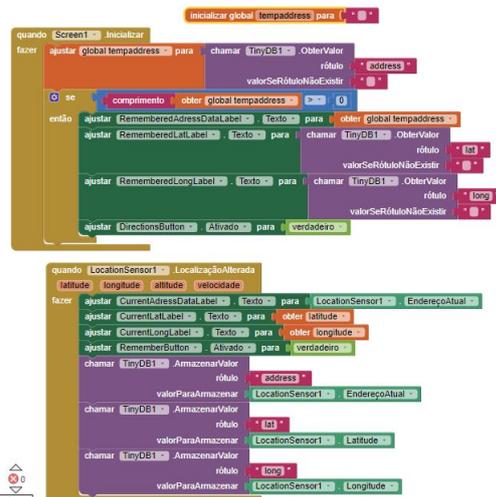
Para você fazer

Avaliação:



305-75608 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO



Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

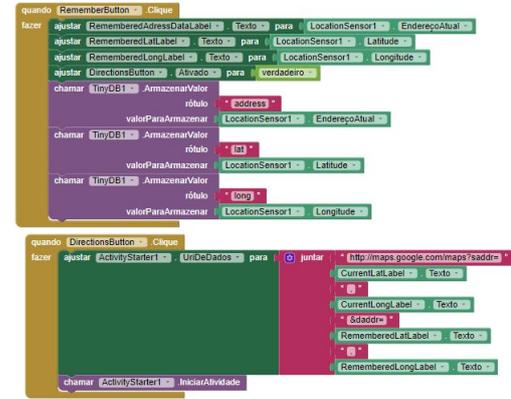
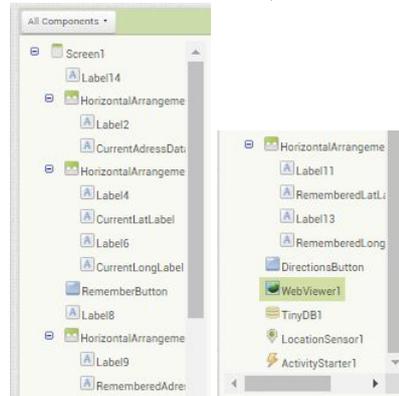
Ação: android.intent.action.VIEW
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: com.google.android.apps.maps

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).



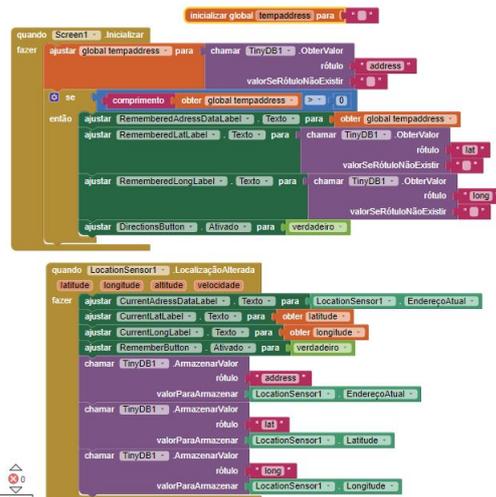
Para você fazer

Avaliação:



305-75615 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO



Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

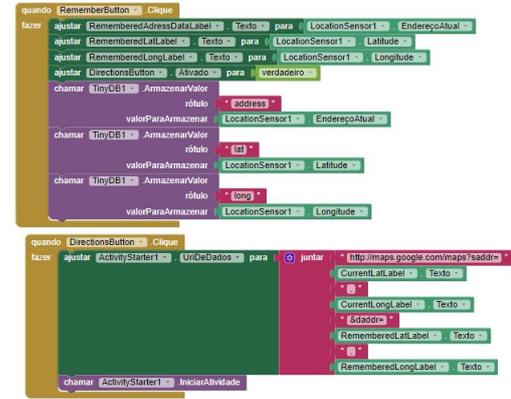
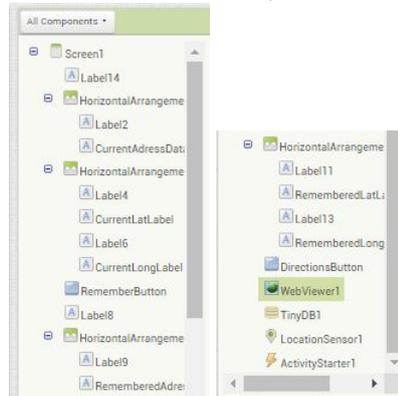
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: com.google.android.apps.maps

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).

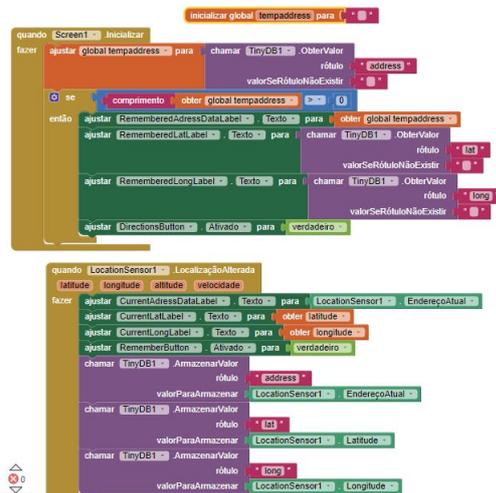


Para você fazer

Avaliação:



305-75622 - gar a



5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

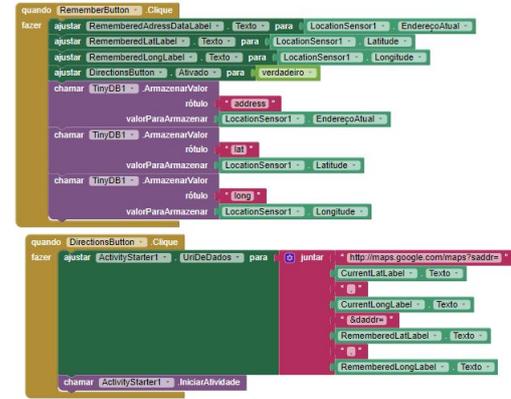
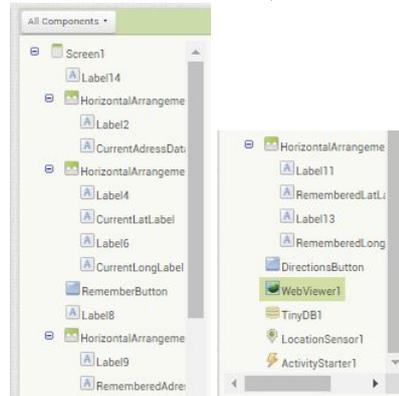
Ação: android.intent.action.VIEW
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: com.google.android.apps.maps

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).



Para você fazer

Avaliação:



305-75639 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

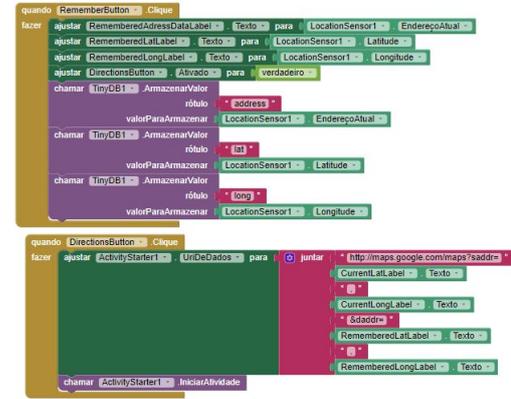
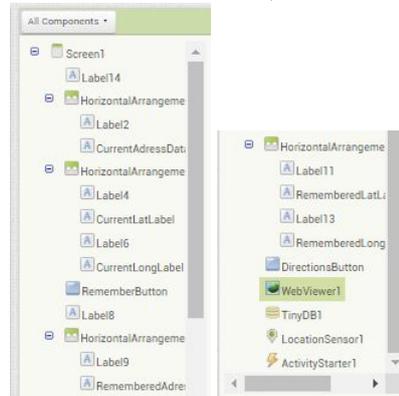
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: com.google.android.apps.maps

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).



Para você fazer

Avaliação:



305-75646 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

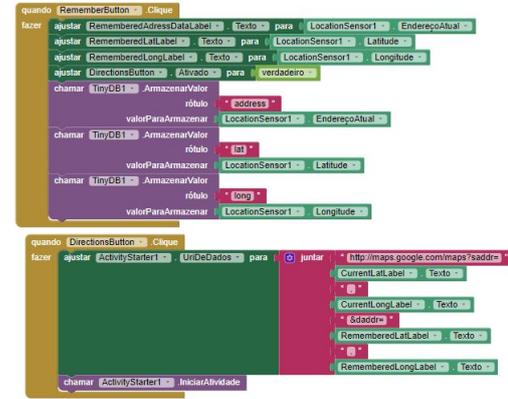
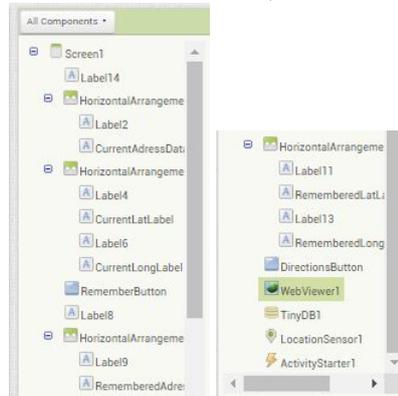
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:

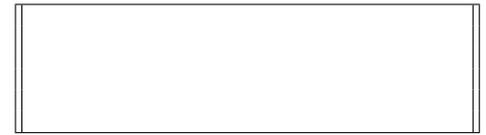


Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).



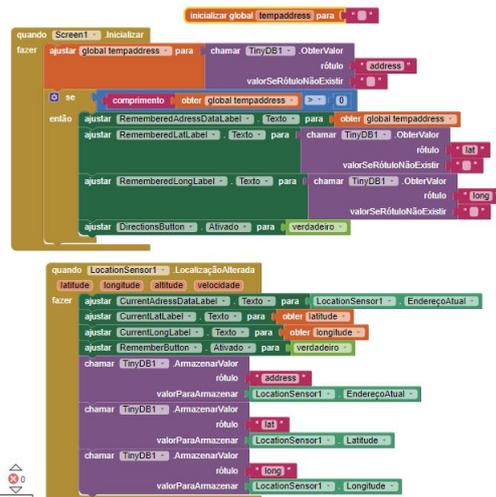
Para você fazer

Avaliação:



305-75653 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO



Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

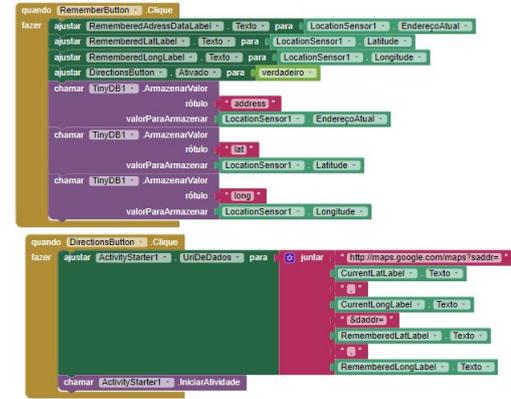
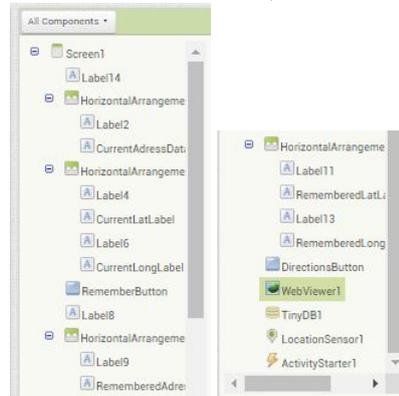
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).



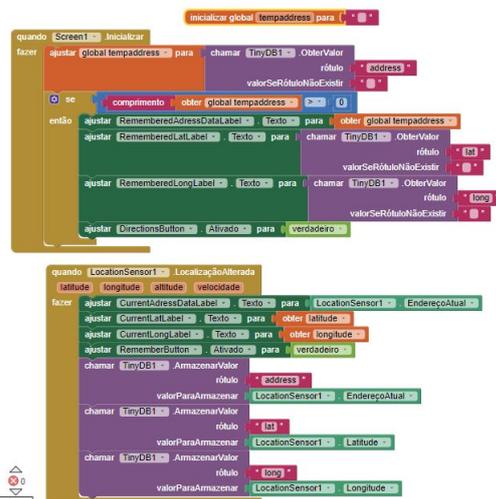
Para você fazer

Avaliação:



305-75660 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO



Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

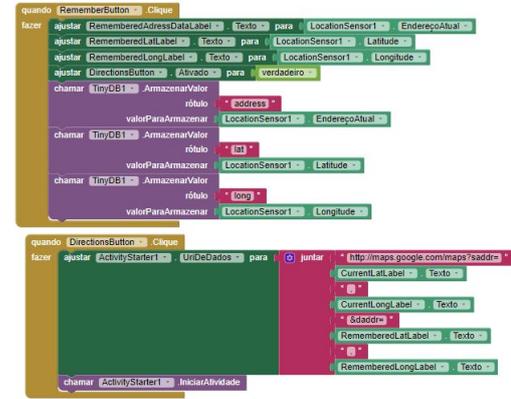
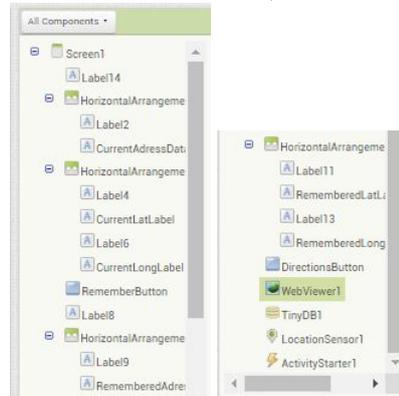
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).



Para você fazer

Avaliação:



305-75765 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

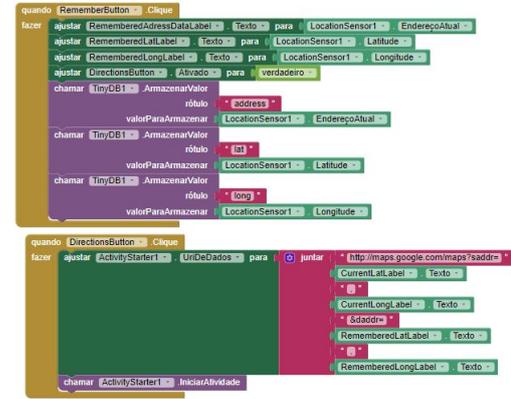
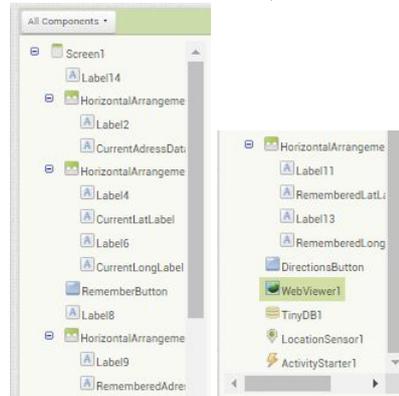
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).



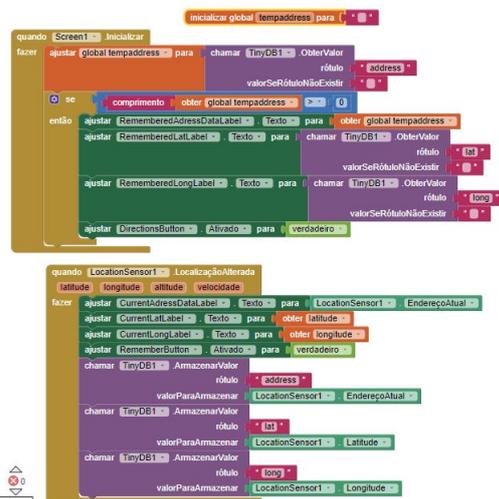
Para você fazer

Avaliação:



305-75677 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO



Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

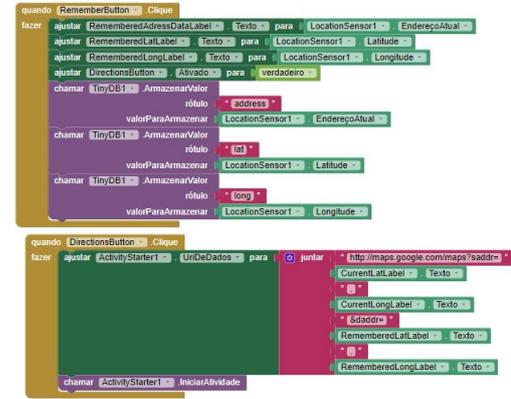
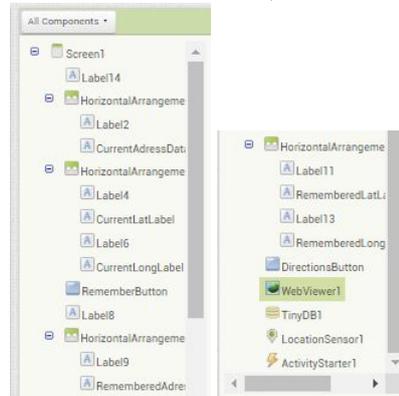
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).

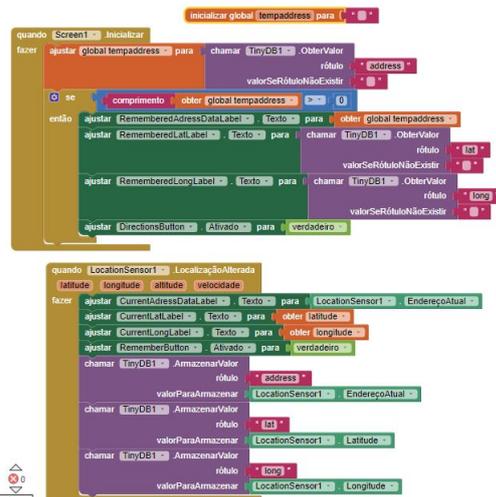


Para você fazer

Avaliação:



305-75684 - gar a



5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

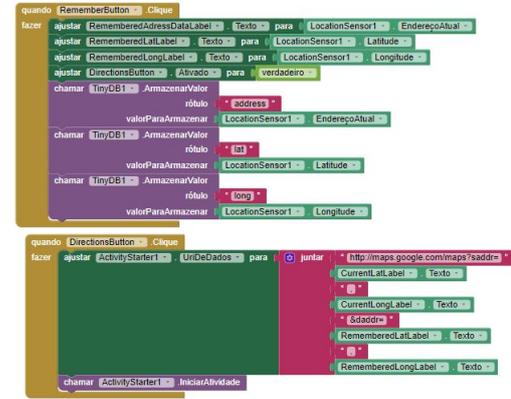
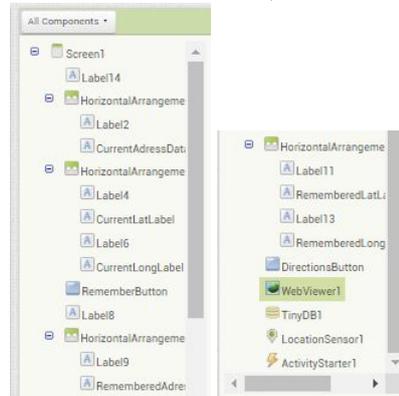
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: com.google.android.apps.maps

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).



Para você fazer

Avaliação:



305-75691 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

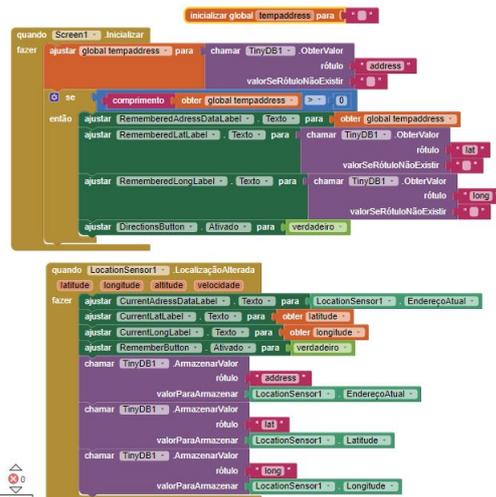
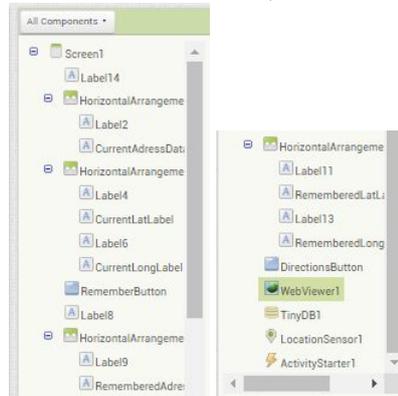
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

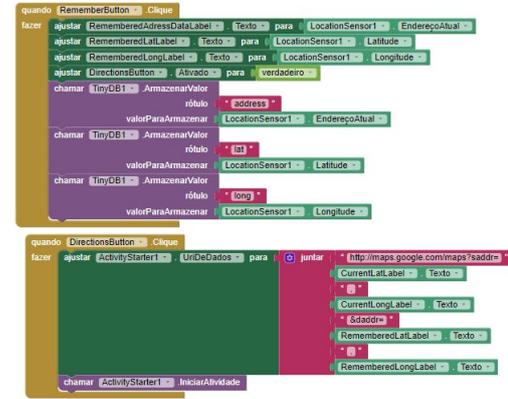
Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).



5. PROGRAMAÇÃO



Para você fazer

Avaliação:



305-75703 - gar a

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

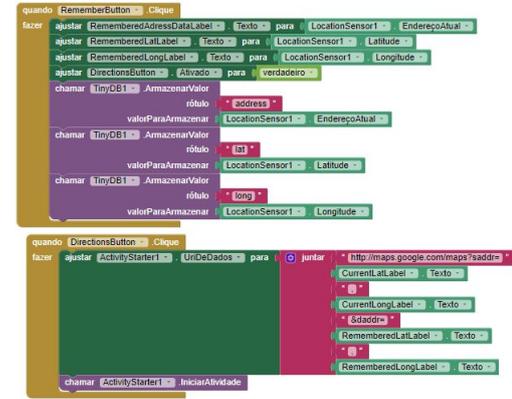
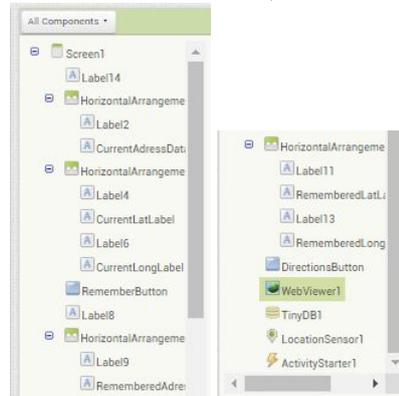
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: com.google.android.apps.maps

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).



Para você fazer

Avaliação:



305-75710 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

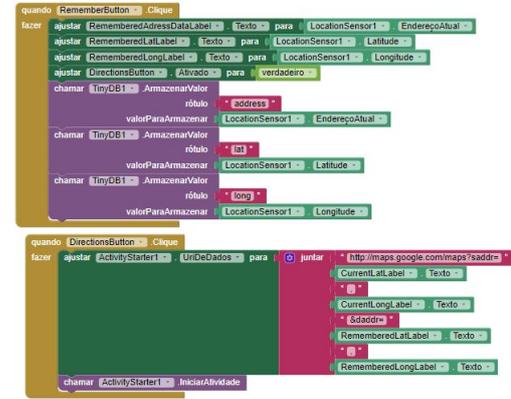
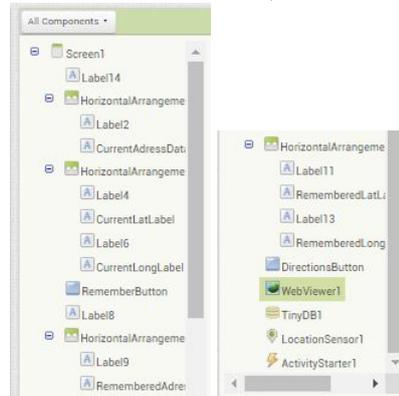
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: com.google.android.apps.maps

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).

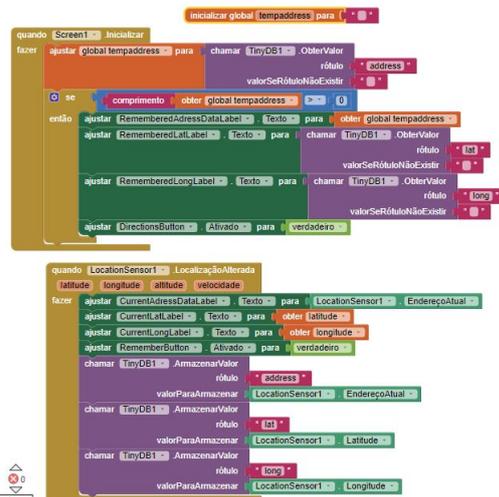


Para você fazer

Avaliação:



305-75727 - gar a



5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

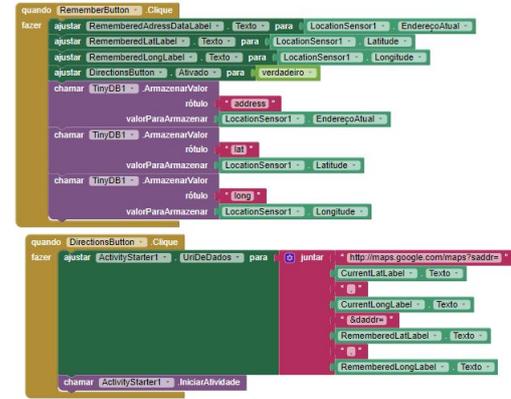
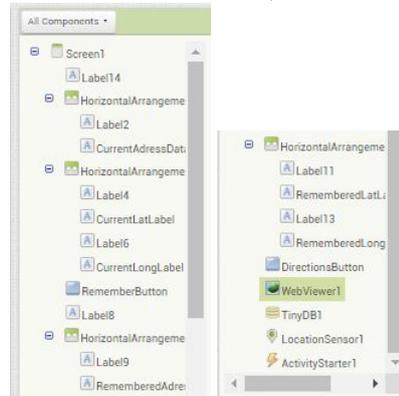
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).



Para você fazer

Avaliação:



305-75734 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente SENSORDELOCALIZAÇÃO (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método LatitudeFromAddress) e uma longitude (com o método LongitudeFromAddress)

As propriedades do componente SENSORDELOCALIZAÇÃO são:

- IntervaloDeDistância: Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento LocalizaçãoAlterada somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- Ativado: Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- IntervaloDeTempo: Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente TINYDB (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. INICIADORDEATIVIDADES (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

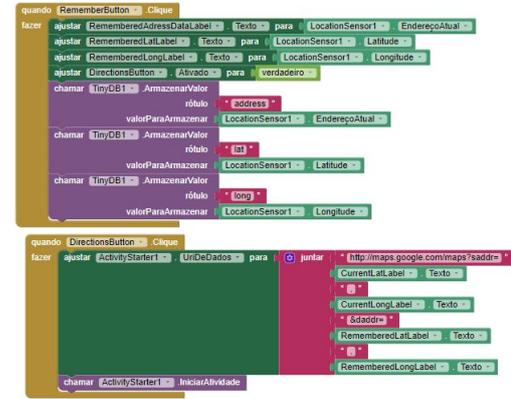
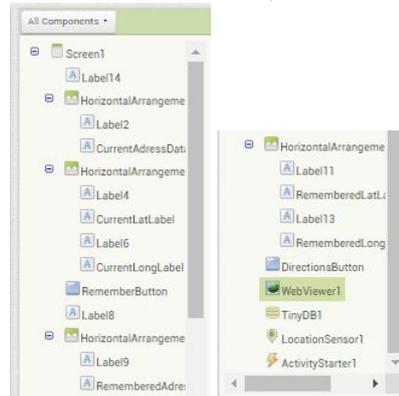
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade: `com.google.android.maps.MapActivity`
 PacoteDeAtividade: `com.google.android.apps.maps`

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: SensorDeLocalização e TinyDB (menu armazenamento). Também teremos um IniciadorDeAtividades (menu Conectividade).



Para você fazer

Avaliação:



305-75741 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO

Onde deixei meu carro?

Esta aplicação em APP INVENTOR visa desenvolver a habilidade de operar com o dispositivo de GPS presente na maioria dos smart fones. Adicionalmente, mas não menos importante, o uso do Tiny DB, um gerenciador de banco de dados relacional presente no ambiente do app inventor. Finalmente, o aplicativo faz uma conexão com o Google Maps para mostrar no vídeo do telefone um mapa de localização.

Quando você quiser memorizar uma localização geográfica, pressione o botão memorizar. Daí, passeie à vontade pelos (supostamente) lugares desconhecidos. Quando resolver voltar, peça ajuda ao app que acabou de criar. Ele:

- Vai descobrir onde você está agora
- Vai recuperar as coordenadas do ponto salvo anteriormente
- Vai pedir para o goggle maps mostrar ambos e calcular o menor caminho entre os dois pontos.

Componentes

1. Componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** (do menu "sensores") Componente não visível que fornece informações de localização, incluindo longitude, latitude, altitude (se suportado pelo dispositivo), velocidade (se suportado pelo dispositivo) e endereço.

Também pode executar "geocodificação", convertendo um determinado endereço (não necessariamente o atual) para uma latitude (com o método `LatitudeFromAddress`) e uma longitude (com o método `LongitudeFromAddress`)

As propriedades do componente **SENSORDELOCALIZAÇÃO** são:

- **IntervaloDeDistância:** Determina o intervalo mínimo de distância, em metros, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. Por exemplo, se estiver definido como 10, o sensor disparará um evento `LocalizaçãoAlterada` somente após 10 metros terem sido atravessados. No entanto, o sensor não garante que uma atualização será recebida exatamente no intervalo de distância. Pode demorar mais de 10 metros para disparar um evento, por exemplo;
- **Ativado:** Indica se o componente inicia o aplicativo já ativo;
- **IntervaloDeTempo:** Determina o intervalo de tempo mínimo, em milissegundos, que o sensor tentará usar para enviar atualizações de local. No entanto, as atualizações de local só serão recebidas quando a localização do telefone realmente mudar e o uso do intervalo de tempo especificado não é garantido. Por exemplo, se 1000 for usado como o intervalo de tempo, atualizações de local nunca serão disparadas antes de 1000m, mas eles podem ser acionados em qualquer momento após.

2. Componente **TINYDB** (do menu "armazenamento") O TinyDB é um componente não visível, sem propriedades, que armazena dados para um aplicativo. Apps criados com o App Inventor são inicializados cada vez que são executados. Isso significa que se um aplicativo define o valor de uma variável e se o usuário fecha o aplicativo, o valor dessa variável não será lembrado na próxima vez que ele for executado. Em contrapartida, o TinyDB é um armazenamento de dados persistente, ou seja, os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado. Um exemplo pode ser um jogo que salva a pontuação mais alta e a recupera cada vez que o jogo é jogado. Os itens de dados são strings armazenados em tags. Para armazenar um item de

dados, especifique a tag na qual ele deve ser armazenado. Posteriormente, você pode recuperar os dados que foram armazenados em uma determinada tag. Cada aplicativo tem seu próprio armazenamento de dados. Há apenas um armazenamento de dados por aplicativo. Mesmo se você tiver vários componentes do TinyDB, eles usarão o mesmo armazenamento de dados. Para obter o efeito de lojas separadas, use chaves diferentes. Você não pode usar o TinyDB para passar dados entre dois aplicativos diferentes no telefone, embora você possa usar o TinyDB para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

3. **INICIADORDEATIVIDADES** (para o google maps) Os atributos desse componente devem ser inicializados de acordo com a funcionalidade que irão chamar. Para chamar os apps de mapa, utilize as propriedades abaixo. As propriedades que não aparecerem na lista devem ser deixadas em branco. Lembre-se de colocar as propriedades exatamente como estão escritas abaixo:

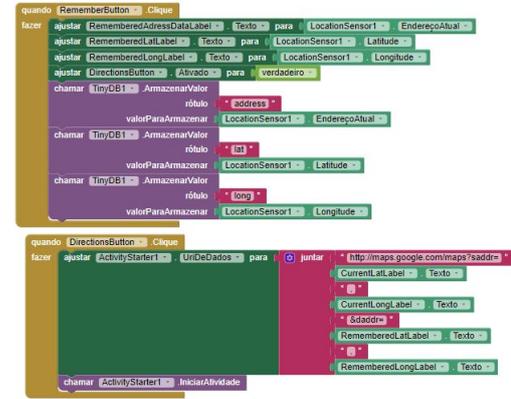
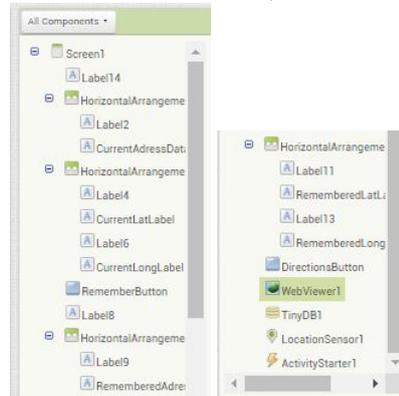
Ação: `android.intent.action.VIEW`
 ClasseDeAtividade:
 com.google.android.maps.MapActivity
 PacoteDeAtividade: com.google.android.apps.maps

4. COMPONENTES

Veja lá:



Além disso, teremos os seguintes componentes invisíveis: `SensorDeLocalização` e `TinyDB` (menu armazenamento). Também teremos um `IniciadorDeAtividades` (menu Conectividade).



Para você fazer

Avaliação:



305-75758 - gar a

5. PROGRAMAÇÃO

