

Filas em Assembler

Neste exercício serão examinadas implementações de filas circulares seqüenciais e encadeadas com 2 apontadores em baixo nível, ou seja usando apenas as funções básicas de manipulação de memória. Para poder estudar o funcionamento dos algoritmos usaremos a memória M, formada por 100 inteiros numerados (endereçados) de 00 a 99. A obtenção de memória é fornecida pela função OBTEMEMO que recebe como parâmetro a quantidade de inteiros pedida e devolve o endereço do primeiro deles (se houve sucesso) ou um número negativo, se não houve sucesso. Esta função trabalha baseada na variável global PPL que indica qual a Próxima Posição Livre. No início da simulação $PPL \leftarrow 0$.

Alocação seqüencial, fila circular

Haverá um descritor composto por 6 inteiros

Lim _s	Entrada	Lim _i	Saída	Tamanho	Quantidade
------------------	---------	------------------	-------	---------	------------

```
1: inteiro função FILCCRI (inteiro TAMANHO, QTD)
2: inteiro X
3: X ← OBTEMEMO (6 + TAMANHO × QTD)
4: se X ≥ 0 então
5:   M[X+1] ← M[X+2] ← M[X+3] ← X + 6
6:   M[X] ← 6 + X + (TAMANHO × QTD)
7:   M[X+4] ← TAMANHO
8:   M[X+5] ← 0
9:   devolva X
10: senão
11:   devolva -1
12: fim se
13: fim função

1: inteiro função FILCINS (inteiro F, ENDEREÇO)
2: se M[F+5] < (M[F]-M[F+2]) ÷ M[F+4] então
3:   se M[F+1] ≥ M[F] então
4:     M[F+1] ← M[F+2]
5:   fim se
6:   para Y de 0 até M[F+4]-1 faça
7:     M[M[F+1]+Y] ← M[ENDEREÇO + Y]
8:   fim para
9:   M[F+1] ← M[F + 1] + M[F+4]
10:   M[F+5]++
11:   devolve 0
12: senão
13:   devolva -1
14: fim se
15: fim função

1: inteiro função FILCEXC (inteiro F)
2: se M[F+5] > 0 então
3:   SALVA ← M[F+3]
4:   M[F+3] ← M[F+3] + M[F+4]
5:   se M[F+3] ≥ M[F] então
6:     M[F+3] ← M[F+2]
7:   fim se
8:   M[F+5]-
9:   devolva SALVA
10: senão
11:   devolva -1
12: fim se
13: fim função
```

Alocação encadeada, fila com 2 apontadores

& saída	& entrada	tamanho
---------	-----------	---------

```
1: inteiro função FILTCRI (inteiro TAMANHO)
2: inteiro ONDE
3: ONDE ← OBTEMEMO(3)
4: se ONDE ≥ 0 então
5:   M[ONDE] ← M[ONDE+1] ← -1
6:   M[ONDE+2] ← TAMANHO
7:   devolva ONDE
8: senão
9:   ... erro ...
10: fim se

1: função FILTINS (inteiro F, DADOS)
2: inteiro TAM, ONDE
3: TAM ← M[F+2]
4: ONDE ← OBTEMEMO(TAM+1)
5: se ONDE ≥ 0 então
6:   se M[F] = -1 ∧ M[F+1] = -1 então
7:     M[F] ← M[F+1] ← ONDE
8:     M[ONDE] ← -1
9:     para Y de 0 até TAM-1 faça
10:      M[ONDE+Y+1] ← M[DADOS+Y]
11:   fim para
12: senão
13:   M[ONDE] ← -1
14:   M[M[F+1]] ← ONDE
15:   M[F+1] ← ONDE
16:   para Y de 0 até TAM-1 faça
```

```
17:   M[ONDE+Y+1] ← M[DADOS+Y]
18:   fim para
19:   fim se
20: senão
21:   ...erro...
22: fim se

1: inteiro função FILTEXC (inteiro F)
2: se M[F] = -1 ∧ M[F+1] = -1 então
3:   devolva -1 {erro, fila vazia}
4: senão
5:   devolva M[F]+1
6:   se M[F] = M[F+1] então
7:     M[F] ← M[F+1] ← -1
8:   senão
9:     M[F] ← M[M[F]]
10:   fim se
11: fim se
```

Na prática Suponha uma memória M de 100 inteiros, endereçados de 00 a 99, devidamente inicializada com zeros nas primeiras 80 posições e contendo de 1 a 20 nas posições 80 a 99.

Seja a seguinte seqüência de comandos de manipulação de filas

```
P1 <- FILTCRI(2)           R8 <- FILTINS(P3,90)
P2 <- FILCCRI(2,4)         R9 <- FILTINS(P3,86)
P3 <- FILTCRI(4)           R10 <- FILTINS(P1,85)
R2 <- FILTINS(P3,84)       R11 <- FILCINS(P2,83)
R3 <- FILTINS(P1,87)       R12 <- FILCEXC(P2)
R4 <- FILTINS(P3,92)       R13 <- FILCEXC(P2)
R5 <- FILTEXC(P1)          R14 <- FILTEXC(P3)
P4 <- FILCCRI(2,3)         R15 <- FILCEXC(P2)
P5 <- FILTCRI(3)           R16 <- FILCEXC(P4)
R6 <- FILTINS(P3,82)       R17 <- FILTEXC(P3)
R7 <- FILCEXC(P2)
```

Que dará origem à seguinte disposição de M

M	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	63	63	2	17	11	9	11	2		4
1	5							48	58	4
2	28	5	6	7	8	-1	8	9	48	13
3	14	15	16	45	39	39	39	2		
4						-1	-1	3	53	3
5	4	5	6	58	11	12	13	14	-1	7
6	8	9	10	-1	6	7				
7										
8	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
9	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

 Para você fazer

Inicialize M como no começo do exemplo. Depois, execute a seguinte seqüência de comandos de pilha. Ao final, informe as posições de M que são pedidas.

```
0:P1 =FILTCRI( 2)
1:P2 =FILCCRI( 3, 4)
2:P3 =FILTCRI( 2)
3:R2=FILTINS(P3, 80)
4:R3=FILTINS(P1, 86)
5:R4=FILTINS(P3, 82)
6:R5=FILTEXC(P1)
7:P4 =FILCCRI( 2, 2)
8:R20=FILCINS(P4, 80)
9:R12=FILCEXC(P2)
10:R15=FILCEXC(P2)
11:R19=FILTEXC(P1)
12:R14=FILTEXC(P3)
13:R16=FILCEXC(P4)
14:R9=FILTINS(P3, 84)
15:R21=FILCINS(P2, 82)
16:R6=FILTINS(P3, 81)
17:R17=FILTEXC(P3)
18:P5 =FILTCRI( 4)
19:R23=FILTINS(P1, 84)
```

5	11	33	36	52

para quem quiser implementar

```
1: global M[0..79]← 0;M[80..99]← 1..20;PPL← 0
2: inteiro função OBTEMEMO (inteiro X)
3: se PPL+X ≥ 99 então
4:   devolva -1
5: senão
6:   devolva PPL
7:   PPL ← PPL + X
8: fim se
```

