

Matrizes e Equações Lineares

O sistema

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n & = & b_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n & = & b_2 \\ \dots & & \dots \\ a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n & = & b_m \end{cases}$$

é equivalente à seguinte equação matricial

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{pmatrix}$$

no sentido de que toda solução do primeiro é igualmente solução do segundo. Dessa maneira pode-se resumir qualquer dos sistemas acima na forma matricial escrevendo

$$Ax = B$$

Matrizes Inversíveis

Diz-se que uma matriz quadrada é inversível se existe uma matriz B com a propriedade de que $AB = BA = I$ onde I é a matriz unidade.

A matriz B inversa de A é única se existir. A matriz inversa de A é indicada por A^{-1} . Note-se que a relação acima é simétrica, pois se B é a inversa de A então A também é inversa de B .

Mecanismos de cálculo da inversa

Usando a teoria: Usando a teoria, dada uma matriz como por exemplo $\begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$

Uma possibilidade é querer encontrar escalares x, y, z e w para os quais

$$\begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ ou}$$

$$\begin{pmatrix} 3x + 5z & 3y + 5w \\ 2x + 3z & 2y + 3w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ou ainda equações que satisfaçam $\begin{cases} 3x + 5z = 1 \\ 2x + 3z = 0 \end{cases}$ e $\begin{cases} 3y + 5w = 0 \\ 2y + 3w = 1 \end{cases}$. Resolvendo estas equações, acha-se a matriz inversa que é $\begin{pmatrix} -3 & 5 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$.

Usando determinantes: Outros métodos (extraídos do excelente site <http://mathworld.wolfram.com>) vão a seguir descritos: Dada uma matriz 2×2 representada por

$$A = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}, \text{ a inversa é dada por}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{vmatrix} d & -b \\ -c & a \end{vmatrix} = \frac{1}{ad-bc} \begin{vmatrix} d & -b \\ -c & a \end{vmatrix}.$$

Para uma matriz 3×3 veja lá no site, que o espaço aqui é muito pequeno.

Usando Gauss-Jordan: Neste método escreve-se a matriz da qual se quer achar a inversa ao lado esquerdo da matriz identidade, formando este arranjo (matriz escalonada reduzida por linhas).

$$[AI] = \left[\begin{array}{ccc|ccc} a_{11} & \dots & a_{1n} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & \dots & a_{2n} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{array} \right]$$

Aplica-se agora a este arranjo as técnicas de eliminação de Gauss, sobre o conjunto todo, de maneira a ficar com o seguinte arranjo

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & \dots & 0 & b_{11} & \dots & b_{1n} \\ 0 & 1 & \dots & 0 & b_{21} & \dots & b_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & b_{n1} & \dots & b_{nn} \end{array} \right]$$

Neste ponto, a matriz (b_{ij}) é a matriz inversa de A . Ou seja $A^{-1} = B$ e também $AB = I$.

A vantagem deste último método é que ele vale para qualquer dimensão de matriz. É este método que vai ser programado em Python a seguir.

Para que serve a matriz inversa ?

Inúmeras aplicações, mas vamos focar aqui na solução de sistemas lineares. Dado o sistema $Ax = B$, a matriz A é a dos coeficientes. Se você calcular a inversa A^{-1} , poderá resolver inúmeras instâncias do mesmo sistema, sem outra preocupação, já que $A^{-1} \times B = x$. Vamos ver um exemplo do que se diz aqui. Seja um sistema, dado por

$$\begin{cases} 3x + 2y + z & = & \\ x - y + z & = & \\ 5x + z & = & \end{cases}$$

Escreto na forma matricial, o sistema fica $Ax = B$, onde A é a matriz

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 5 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Calculando a matriz inversa desta, obtém-se:

$$\begin{pmatrix} -0.1 & -0.2 & 0.3 \\ 0.4 & -0.2 & -0.2 \\ 0.5 & 1 & -0.5 \end{pmatrix}$$

Agora, a solução para a instância onde $B = \{10, 2, 8\}$ é obtida fazendo-se $A^{-1} \times B$ que dá os valores $x = 1, y = 2, z = 3$. Para outra instância cujo B seja $\{30, -1, 26\}$, ao fazer a mesma multiplicação, obtém-se $x = 5, y = 7, z = 1$ e assim por diante.

Este exercício pede que você implemente o algoritmo de Gauss-Jordan para cálculo da matriz inversa e depois o aplique a uma matriz de ordem suficientemente alta para desencorajar o cálculo manual da mesma. Relembrando as etapas, você deve:

1. Escrever a matriz A e ao seu lado a matriz I .
2. Aplicar operações elementares com linhas a A visando transformá-la em I .
3. Aplicar rigorosamente as mesmas operações sobre a matriz ao lado.
4. Quando A tiver se transformado em I , a matriz que era originalmente I se transformou em A^{-1} .
5. Para conferir, faça a multiplicação matricial entre A e A^{-1} . Tem que dar I .

Vamos aplicar este processo ao sistema acima descrito. O objetivo é produzir um zero no coeficiente de x na segunda equação: Para isso:

$a[1][0] = a[1][0] + a[0][0] \times (-a[1][0]/a[0][0])$ onde a notação $a[1][0]$ deve ser entendida como a aplicação da operação a à toda a linha $[1]$ da matriz a . Mas, atenção: isto não vale no compilador C++. Lá, tem que ser por extenso.

Note-se também que o fator $(-a[1][0]/a[0][0])$ é o mesmo para toda a linha e portanto deve ser calculado antes e preservado durante todo o ciclo. O algoritmo vai chamar este fator de *pivot* e ele vai ser previamente calculado e guardado.

para calcular o zero no coeficiente de x na terceira linha, o comando

$$a[2][0] = a[2][0] + a[0][0] \times (-a[2][0]/a[0][0]).$$

Para a segunda coluna, começa-se achando o zero na primeira linha. O comando agora é

$$a[0][1] = a[0][1] + a[1][1] \times (-a[0][1]/a[1][1]) \text{ e depois}$$

$$a[2][1] = a[2][1] + a[1][1] \times (-a[2][1]/a[1][1]).$$

A terceira coluna é

$$a[0][2] = a[0][2] + a[2][2] \times (-a[0][2]/a[2][2]) \text{ e}$$

$$a[1][2] = a[1][2] + a[2][2] \times (-a[1][2]/a[2][2]).$$

Com estas operações, os zeros foram alcançados. Agora basta transformar os elementos da diagonal principal na unidade. As operações são:

$$a[0][0] = a[0][0]/a[0][0], \quad a[1][1] = a[1][1]/a[1][1] \text{ e}$$

$$a[2][2] = a[2][2]/a[2][2].$$

Note que não houve preocupação em determinar se a matriz A é inversível. Isto foi deixado para não complicar demais o algoritmo. Fica como desafio para os mais corajosos.

Eis o algoritmo:

```
import numpy as np
def cami(x):
    # x e a matriz de ordem ta de quem
    # se quer obter a inversa
    ta=len(x[0])
    y=np.identity(ta,float) #tem 0, na dp tem 1
    i=0
    while(i<ta):
        j=0
        while(j<ta):
            if (j!=i):
                pivot=-x[j][i]/x[i][i]
                k=0
```

```
while k<ta:
    x[j][k]=x[j][k]+x[i][k]*pivot
    y[j][k]=y[j][k]+y[i][k]*pivot
    k=k+1
    j=j+1
alvo=x[i][i]
k=0
while k<ta:
    y[i][k]=y[i][k]/alvo
    x[i][k]=x[i][k]/alvo
    k=k+1
    i=i+1
return y;
a=np.array([[2.1, 3.2],[4.3,5.4]],float)
b=cami(a)
print(b)
```

Um exemplo Para você testar seu algoritmo, use-o nesta matriz:

```
59 57 44 42 65 23 47 66 78 71
94 36 83 17 12 86 4 92 43 95
12 61 18 10 94 45 94 81 30 76
 9 49 92 22 90 22 27 6 21 26
31 45 96 26 26 75 59 39 47 98
33 27 9 94 29 5 49 68 9 33
61 81 17 18 61 74 16 37 34 45
64 85 46 74 49 81 69 20 18 59
17 54 66 65 94 54 76 54 30 76
68 91 61 89 6 57 35 92 52 80
```

Aqui a resposta (sexta linha, sétima coluna, vezes 1000) deverá ser 151.989, deverá ser 151.989, já devidamente multiplicada por 1000.

Para você fazer

A seguir uma matriz A de dimensão 10×10 (o que corresponderia a um sistema linear de 10 equações e 10 incógnitas). Você deve calcular a matriz inversa, seguindo o algoritmo acima, e depois responder qual o valor que está localizado na sexta linha e sétima coluna de A^{-1} , (em Python: `a[5][6]`) multiplicado por 1000. Eis a matriz:

```
58 48 51 11 9 85 40 4 37 72
33 75 8 34 17 1 97 24 98 57
96 38 15 75 99 14 84 2 22 30
64 82 83 85 94 66 45 68 4 41
45 90 41 2 21 88 81 15 93 94
 1 17 60 25 99 62 58 48 58 24
99 73 40 76 97 18 14 69 67 42
20 75 76 84 50 1 38 58 67 30
67 72 44 81 20 83 33 67 74 15
95 41 27 70 21 20 46 71 62 21
```

Responda aqui:

$A^{-1}[5][6] \times 1000 =$

