

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

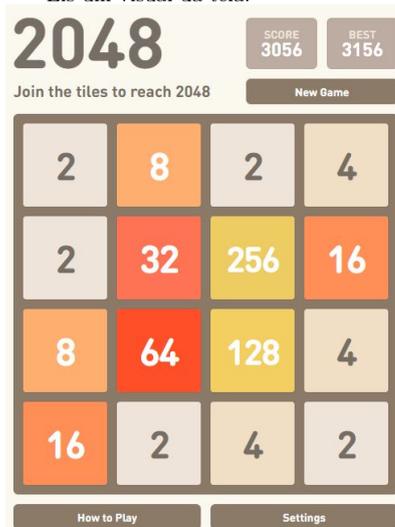
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadilha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

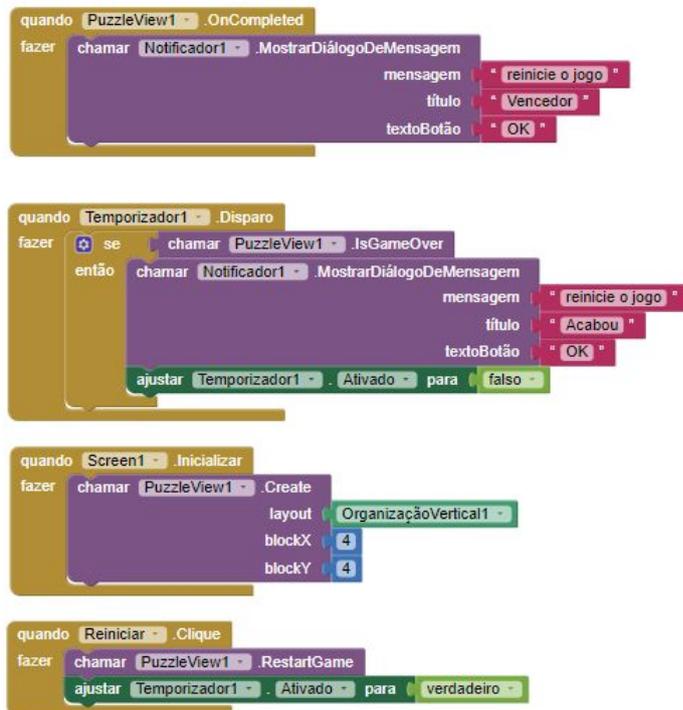
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

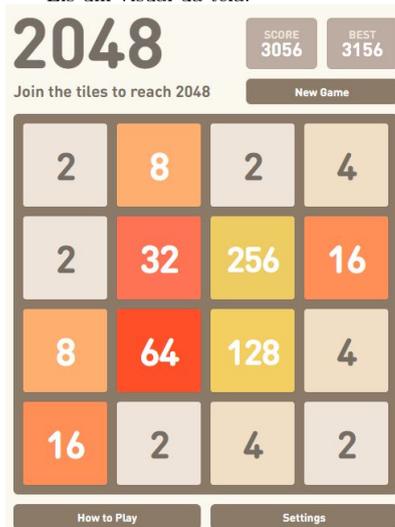
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

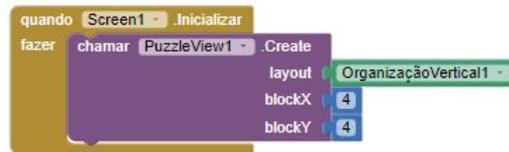
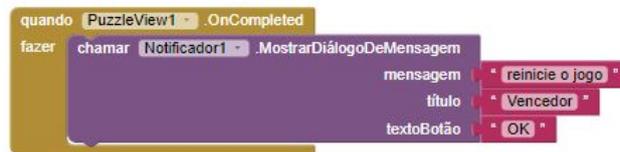
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

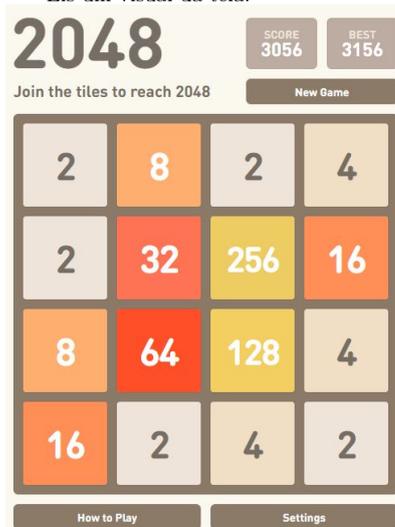
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

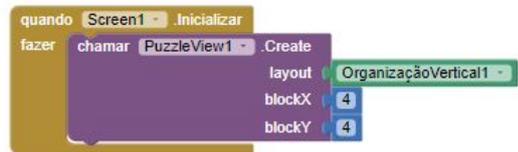
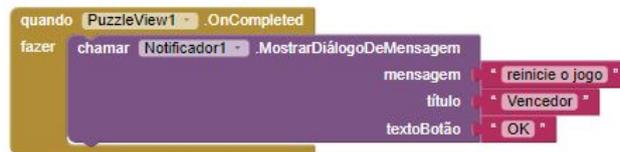
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

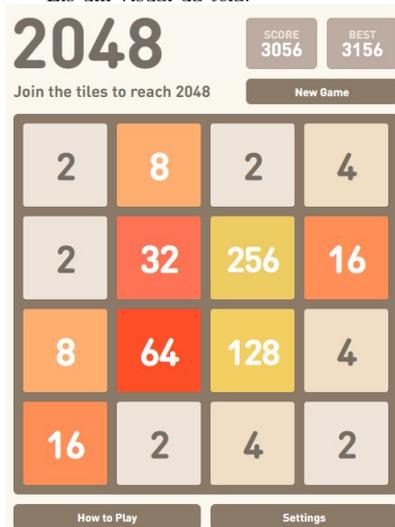
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



406-75596 -

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

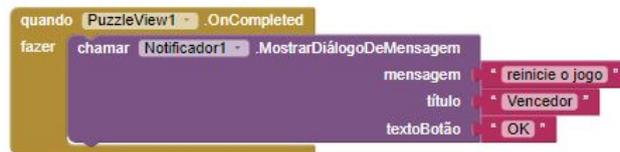
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PJ>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

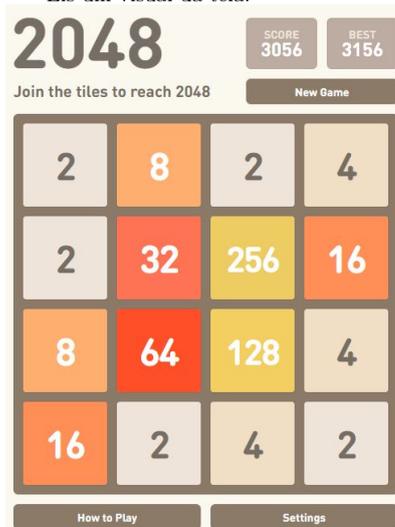
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



406-75608 -

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

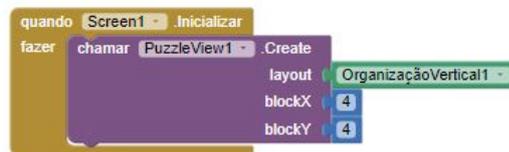
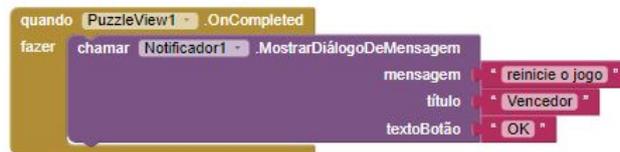
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

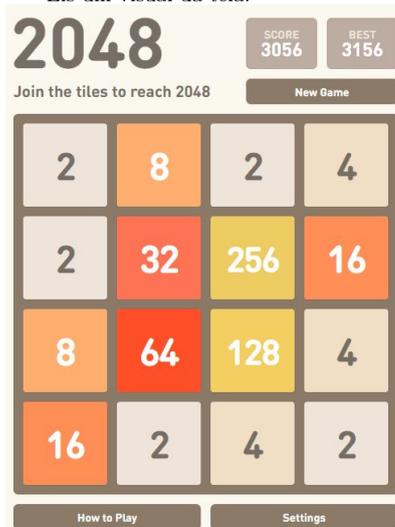
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



406-75615 -

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

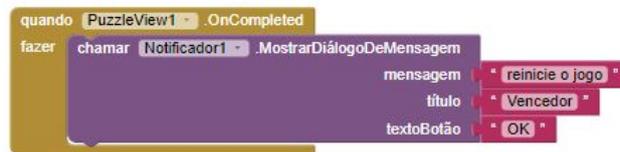
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--



Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PJ>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

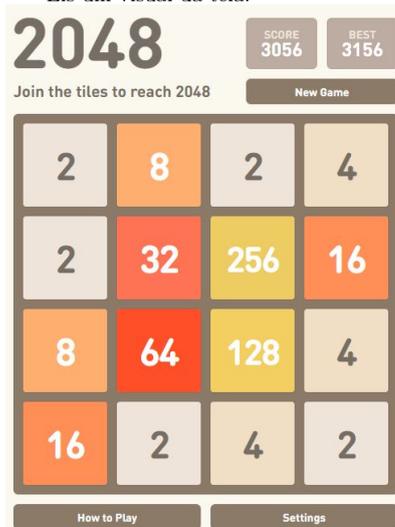
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

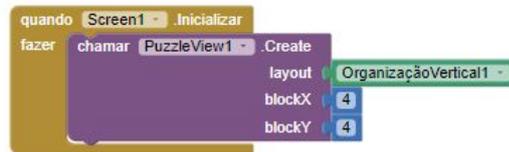
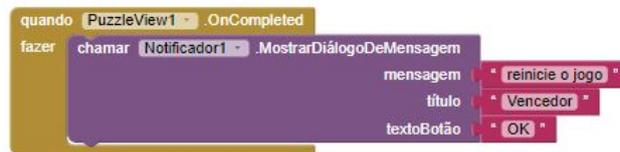
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PJ>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

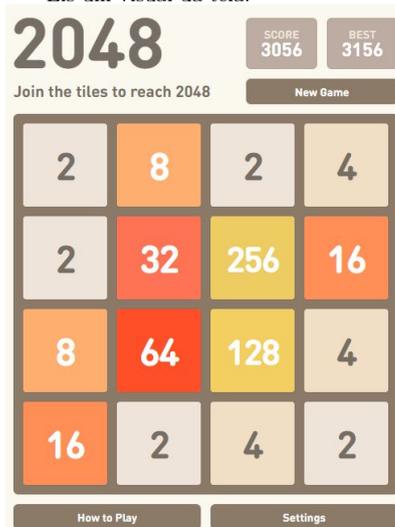
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

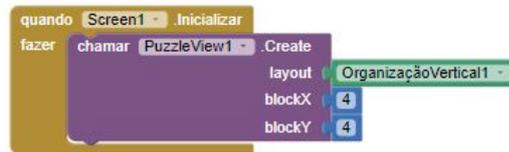
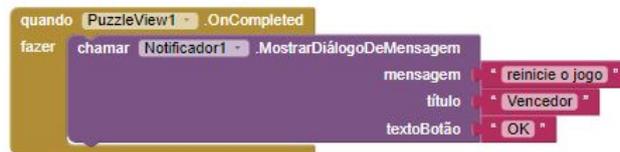
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PJ>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

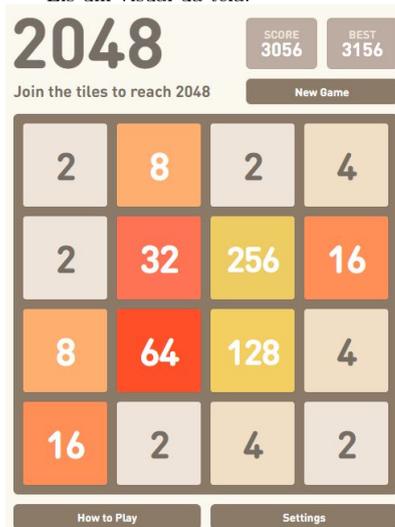
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



406-75646 -

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

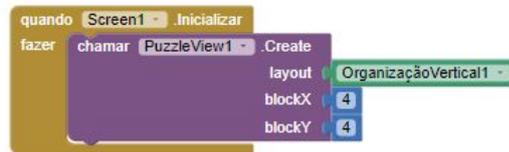
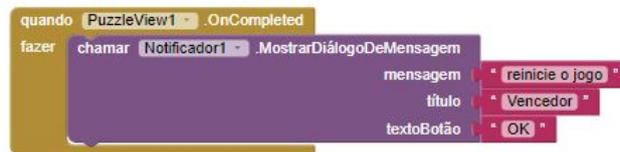
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PJ>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

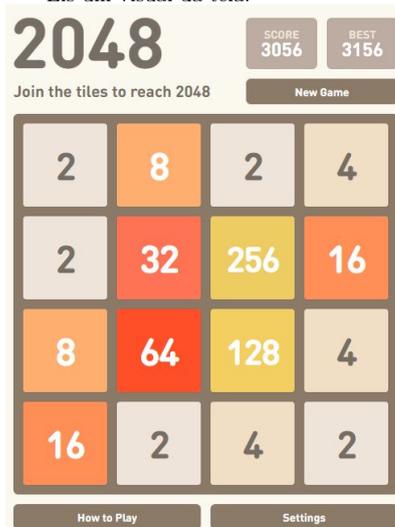
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



406-75653 -

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

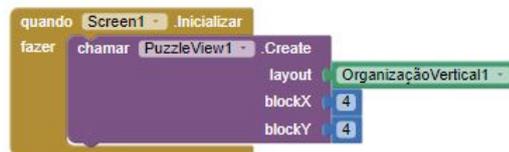
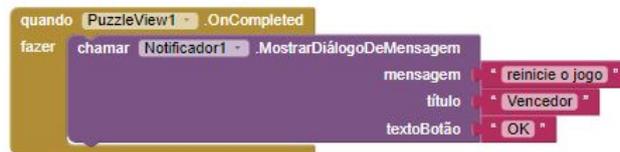
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

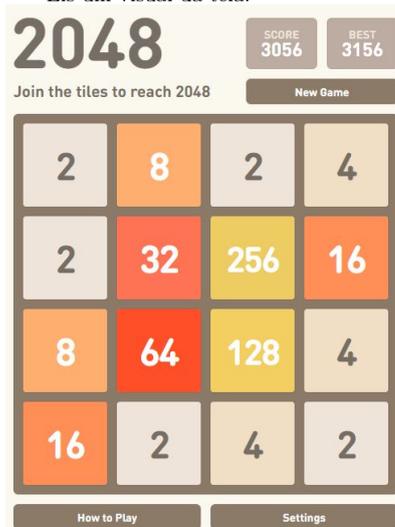
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

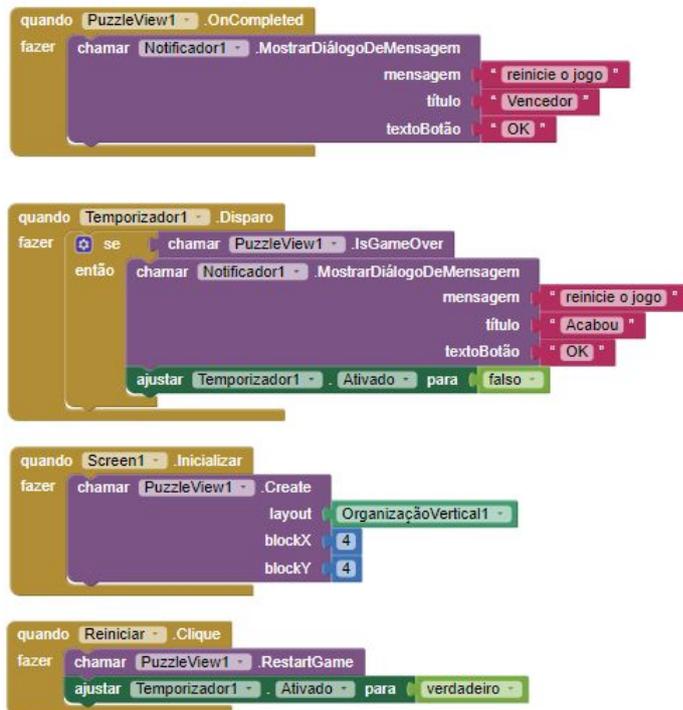
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PJ>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos

```
quando PuzzleView1 - OnCompleted
fazer
  chamar Notificador1 - .MostrarDiálogoDeMensagem
  mensagem "reinicie o jogo"
  título "Vencedor"
  textoBotão "OK"
```

```
quando Temporizador1 - Disparo
fazer
  se chamar PuzzleView1 - .IsGameOver
  então
    chamar Notificador1 - .MostrarDiálogoDeMensagem
    mensagem "reinicie o jogo"
    título "Acabou"
    textoBotão "OK"
  ajustar Temporizador1 - .Ativado para falso
```

```
quando Screen1 - .Inicializar
fazer
  chamar PuzzleView1 - .Create
  layout OrganizaçãoVertical1
  blockX 4
  blockY 4
```

```
quando Reiniciar - .Clique
fazer
  chamar PuzzleView1 - .RestartGame
  ajustar Temporizador1 - .Ativado para verdadeiro
```

Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

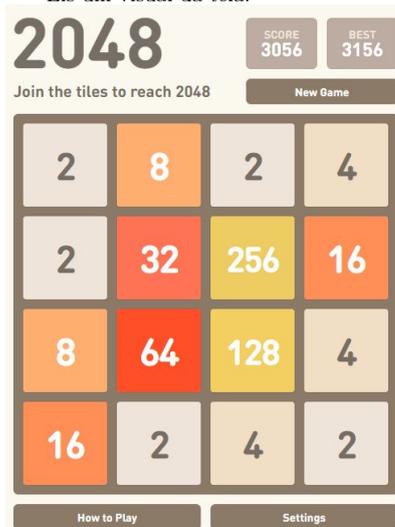
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4 x 4, com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

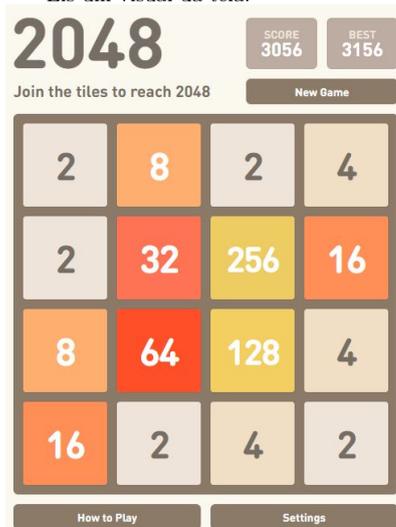
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



406-75677 -

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

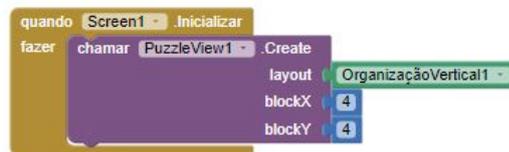
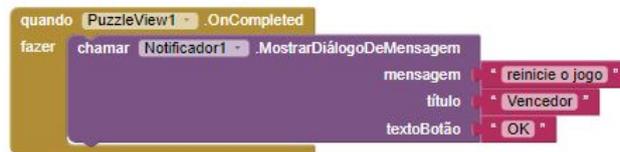
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PJ>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadilha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



406-75684 -

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

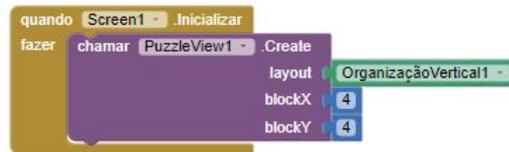
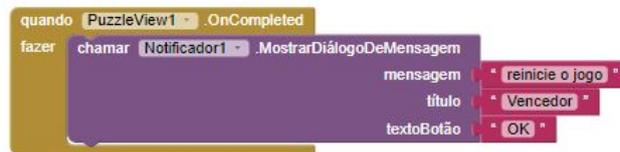
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

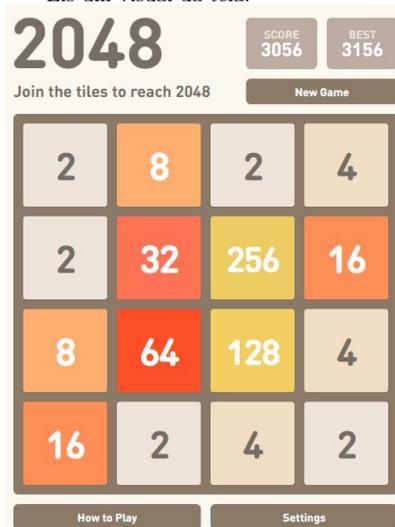
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

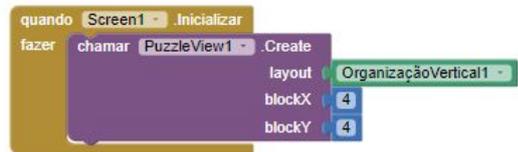
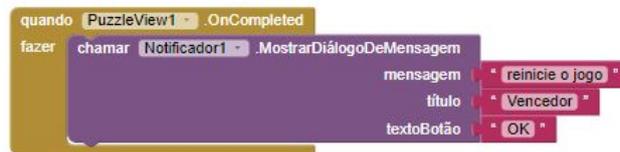
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

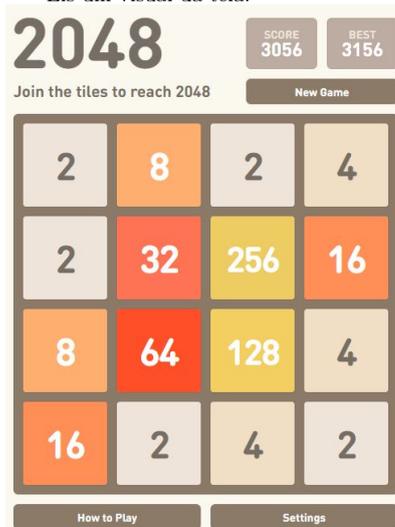
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

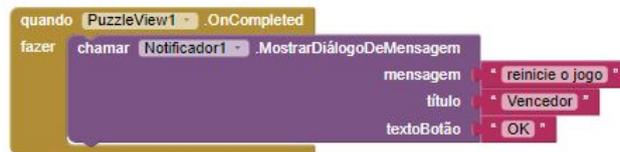
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.



406-75710 -

2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

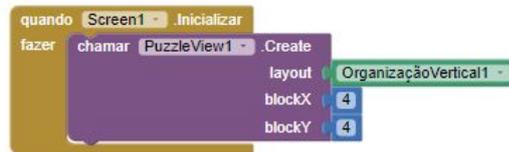
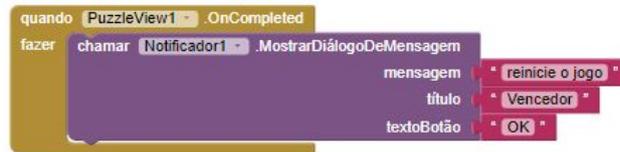
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PJ>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

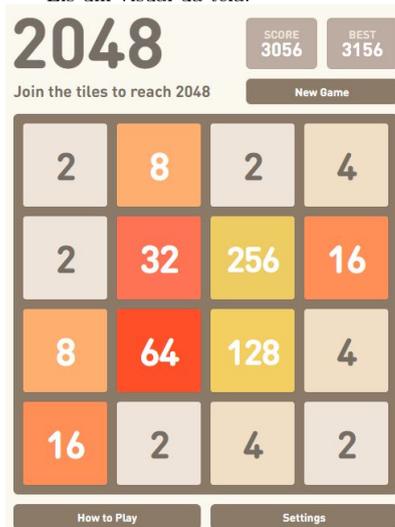
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

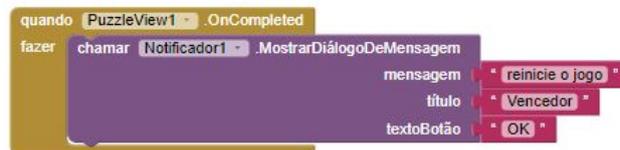
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PJ>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.



406-75734 -

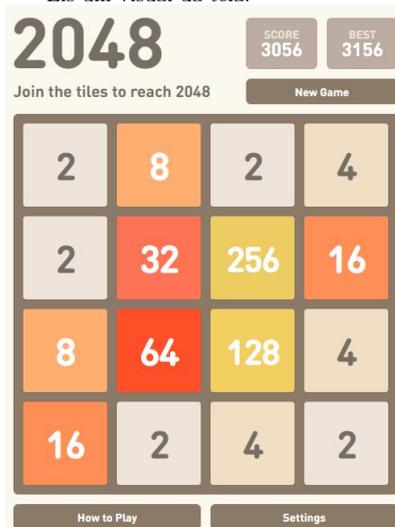
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.

Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

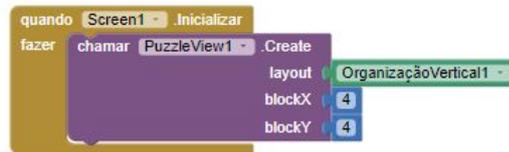
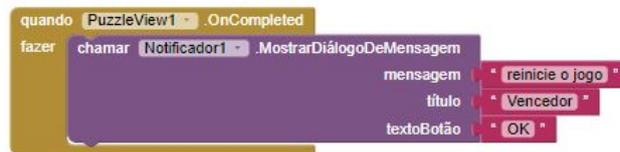
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

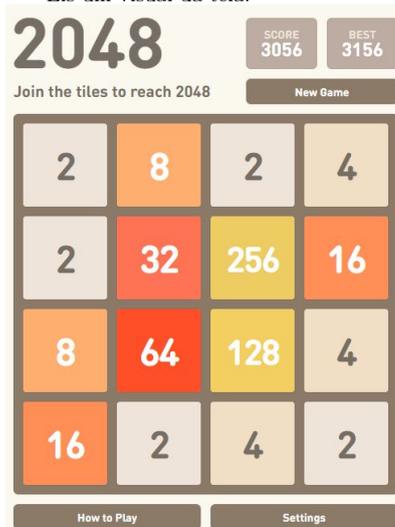
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

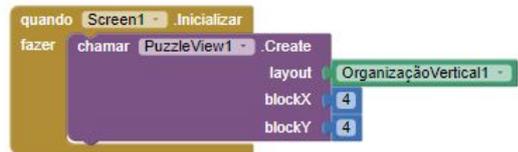
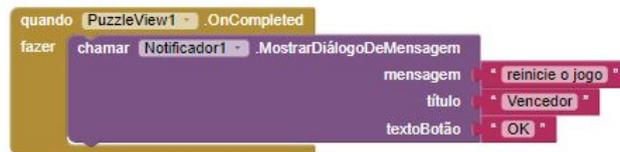
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--

Como funcionam as extensões:

As extensões são blocos de código escritos em outras linguagens de programação, como Java ou JavaScript, que são encapsulados e disponibilizados para serem usados no App Inventor. Ao adicionar uma extensão ao seu projeto, você pode arrastar e soltar os blocos correspondentes na área de trabalho e conectá-los aos outros blocos da sua aplicação.

Onde encontrar extensões:

Comunidade do App Inventor: A comunidade online do App Inventor é um ótimo lugar para encontrar e compartilhar extensões.

Repositórios de extensões: Alguns sites e plataformas oferecem repositórios com uma grande variedade de extensões prontas para uso.

Desenvolvimento próprio: Você também pode criar suas próprias extensões se tiver conhecimentos em programação.

Vamos usar a extensão criada para implementar o jogo 2048, que está disponível em <https://getaix.com/extension/PG>. Para usá-la, baixe a última versão do endereço aí acima e depois de dentro do App Inventor, faça a carga no seu aplicativo.

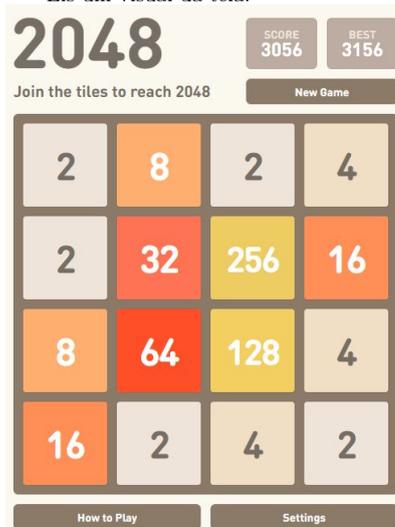
2048

2048 é um jogo de raciocínio criado em março de 2014 pelo desenvolvedor italiano Gabriele Cirulli, em que o objetivo é deslizar peças numeradas em uma grade, combiná-las e criar um azulejo com o número 2048.

Cirulli criou o jogo em um único fim de semana. Ele ficou surpreso quando seu jogo recebeu mais de 4 milhões de visitantes em menos de uma semana.

2048 se tornou o jogo de quebra-cabeça mais baixado. O fato de que o jogo roda em open source levou a muitas adições ao jogo original, incluindo uma tabela de pontuações e melhor jogabilidade em tela sensível ao toque.

Eis um visual da tela:



Jogabilidade 2048 Clássico é jogado em um tabuleiro de 4×4 , com peças numéricas que deslizam suavemente quando o jogador as move em um dos quatro sentidos disponíveis: para cima, para baixo, à esquerda e à direita.

Cada vez, um novo número aparece aleatoriamente em um local vazio na placa (com um valor de 2 ou 4).

Segundo testes, há 90% de chance de o novo número ser igual a 2 e 10% de chance de ser igual a 4.

Os blocos deslizam o mais longe possível na direção escolhida até que eles sejam interrompidos por qualquer outro bloco ou a borda do tabuleiro. Se duas peças do mesmo número colidem durante a movimentação, elas irão se fundir em um azulejo com o valor total das duas peças que colidiram.

A peça resultante não pode se fundir com outra peça novamente na mesma jogada. Blocos com pontuação maior passam a ter cores cada vez mais vibrantes.

Antes de continuar o exercício, dê uma jogadinha online em 2048-online.io.

Usando uma extensão

A novidade neste exercício é o uso de uma extensão do App Inventor.

Extensões no App Inventor são como peças de quebra-cabeça adicionais que você pode usar para expandir as funcionalidades básicas da plataforma. Elas permitem que você adicione recursos mais avançados aos seus aplicativos, como:

Interação com hardware: Controlar sensores, motores, luzes e outros dispositivos conectados ao seu smartphone ou tablet.

Acesso a serviços online: Utilizar APIs de serviços externos, como mapas, redes sociais, bancos de dados e muito mais.

Funcionalidades personalizadas: Criar componentes personalizados para atender às necessidades específicas do seu aplicativo.



Designer

Crie uma organização vertical, com altura e largura = "preencher principal".

Crie um botão abaixo da organização vertical com o nome de "reiniciar jogo".

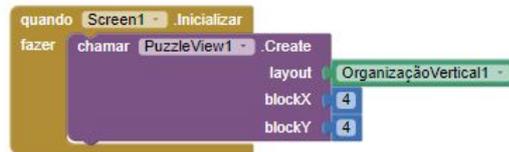
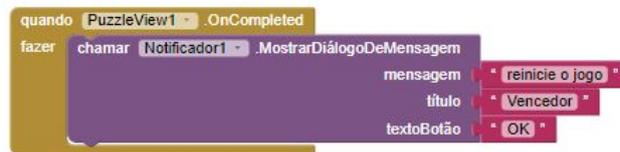
Depois inclua dois componentes não visíveis:

- Interface: notificador
- Sensores: temporizador

Finalmente carregue a extensão: Vá no último elemento (Extension) e clique em import extension. Clique em "From my computer" e depois dê o endereço onde você baixou a extensão anteriormente carregada.

Blocos

Basta incluir estes blocos



Finalmente, basta compilar e executar o jogo. Não esqueça de mostrar para o professor

Avaliação

--