Interfaces de menus e ícones

Exercício 1 Pense nas suas atividades em 24 horas de sua vida. Para facilitar o raciocínio, use as últimas 24 horas encerrando-se neste momento. Imagine-se como sendo um robô que recebe comandos externos (de quem ? – não importa). Você precisa hierarquizar as coisas que fez nas últimas 24 horas. Escreva uma estrutura de menu usando a regra do até 7 $\pm$ 2. Escreva menus em cascata usando 2 ou no máximo 3 níveis. Escreva a seguir na árvore de comandos. Primeiro escreva uma estrutura de menus com 1 palavra por comando.

Agora escreva a mesma árvore mas usando frases (ate 4 palavras por frase):

.

Exercício 2 Suponha que sua empresa vai lançar um impressora colorida computadorizado que vai ser controlado (a) por uma tela touch-screen. Descreva e depois rascunhe ícones para 4 operações da sua máquina. Descreva o processo de criação e a conceituação do ícone. Use cores com propriedade.

Exercício 3 Suponha que sua empresa vai lançar um faca elétrica computadorizado que vai ser controlado (a) por uma tela touch-screen. Descreva e depois rascunhe ícones para 2 operações da sua máquina. Descreva o processo de criação e a conceituação do ícone. Use cores com propriedade.

Exercício 4 Procure descobrir o jogo snake para PC ou celular nas suas inúmeras encarnações. Selecione agora 3 interfaces (exceto GUI e movel) e descreva como o jogo poderia ser desenhado para essas 3 interfaces.

interface:	
interface:	
interface:	